

## 103-2 大葉大學 選課版課綱

### 基本資料

課程名稱	智慧型行動裝置之線上遊戲	科目序號/代號	3326 / IMM4079
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(五)567 /B406
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	楊豐兆 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 資訊管理學系 /4年1班		

### 課程簡介與目標

本課程主要的學習目標，是讓學生瞭解如何在智慧型行動裝置開發線上遊戲。並於課程結束後，設計出商品化之智慧型行動裝置線上遊戲。

### 課程大綱

在Android、iOS的手機與平板開發環境下，設計互動式的遊戲。我們將利用智慧型行動裝置的特有操作模式與使用的互動式體感遊戲，設計出可多人連線之遊戲，提昇遊戲之價值與生命週期及結合社群能力，創造出高價值之遊戲。以實際案例為導向，給予學生專案式的教學，令學生實際參與專案的開發，本課程著重於遊戲完整性與實際運作及社群功能，使學生設計出商品化之智慧型行動裝置遊戲。

### 基本能力或先修課程

程式設計

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  基礎能力
-  專業能力
-  實踐能力
-  素養指標

