

103-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料

課程名稱	3D動畫製作(二)	科目序號/代號	3131 /VDD3122
必選修/學分數	選修 /2	上課時段/地點	(四)34 /G506
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	王建雄 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 視覺傳達設計學系 /3年1班		

課程簡介與目標

本學期的課程目標將著重於動畫角色的設計與表演，並會加強maya軟體中有關動畫功能之介紹。在本課程希望參與課程的同學可完成一部以角色表演為主的角色動作短片。

課程大綱

課程內容將著重於動畫人物角色的創作設計與表演，並會加強maya軟體中有關動畫功能之介紹。希望學生能練習各種方便製作動畫的控制器，應用在各式各樣的電腦動畫製作上。並透過動畫角色的開發設計，研發相關的文創產品，達到動畫內容多元化的發展。

基本能力或先修課程

須修畢3D動畫製作(一)

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  媒體整合能力
-  獨特創造力
-  宏觀視野
-  主動積極態度
- 社會關懷
- E化時代的知識學習
- 負責任的團隊

