

103-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	3D電腦繪圖	科目序號/代號	2904 /PDD2099
必選修/學分數	選修 /2	上課時段/地點	(二)56 /G313
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	張國賢 / 兼任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 造形藝術學系 / 2年2班		

課程簡介與目標

3DS MAX 操作簡介與3D模型的製作




課程大綱

- 一.MAX視窗基本設定
- 二.MAX基本物件
- 三.MAX編修指令
- 四.MAX光源
- 五.MAX材質設定方式
- 六.物件製作
- 七.貼材質

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.具備藝術/設計專業知識的能力
-  2.執行藝術/設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
-  3.整合藝術/設計知識及技術的能力
-  4.發掘、分析及因應複雜藝術/設計問題的能力
- 5.具備計劃管理、有效溝通、尊重多元觀點與跨領域團隊合作的能力
- 6.認識時事議題，瞭解藝術/設計實務對環境、社會經濟及全球的影響，並培養持續學習的習慣與能力
- 7.具備專業倫理及認知社會責任

