

## 103-2 大葉大學 選課版課綱

### 基本資料

課程名稱	軟體工程應用	科目序號/代號	2522 / IGR6123
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(一)234 / A402-2
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	張顧耀 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	研究所碩士班 / 資訊管理學系碩士班 / 1年1班		

### 課程簡介與目標

本課程幫助同學了解軟體工程的本質，以及其在軟體開發的過程中所佔有的重要地位。本課程的目標在提供同學一個學習的平台，讓同學藉由實作認識軟體規格的設定、軟體設計及開發的過程、以及軟體驗證的程序。11

### 課程大綱

1. 軟體工程及軟體生命週期 2. 物件導向的觀念 3. UML-統一塑模語言 4. 軟體專案管理 5. 需求分析 6. 分析與設計階段-物件導向分析(OOA) 7. 分析與設計階段-物件導向設計(OOD) 8. 實作及整合階段 9. 品質與測試 10. 軟體維護

### 基本能力或先修課程

無

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  基礎能力
-  專業能力
-  實踐能力
-  素養指標

