

103-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料

課程名稱	數位內容導論	科目序號/代號	2346 / IMM3054
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(四)567 / B002
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	吳為聖 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 資訊管理學系 / 2年1班		

課程簡介與目標

本課程主要介紹我國數位內容產業概況與數位內容相關技術，包括數位遊戲，數位學習，數位典藏，數位出版等相關課題。選定數位內容主題，實作相關成品。

課程大綱

1.數位內容產業 2.數位學習理論與範例 3.數位多媒體設計基本原則 4.數位學習內容製作 5.Metadata及數位內容管理 6.數位學習環境設計 7.數位典藏內容製作 8.數位遊戲設計 9.數位出版與電子書 10.數位影音應用 11.數位內容授權與產權管理

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  基礎能力
-  專業能力
-  實踐能力
-  素養指標

