

103-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	遊戲設計導論	科目序號/代號	2281 /MDW1005
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(五)567 /PX302
授課語言別	n.a.	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	程仲勝 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	海外青年技術班 / 多媒體數位設計人才訓練科 / 1年1班		

課程簡介與目標

遊戲設計是數位學習一個重要未來趨勢，更是多媒體數位內容產業相當重要的一環。本課程主要在協助學生了解數位遊戲概念及設計理念，並引導學生設計簡易數位遊戲，以奠定其遊戲設計基礎。其具體課程目標如下：

- 1.讓學生了解目前數位遊戲的特性、發展及種類
- 2.培養學生具備數位遊戲設計之素養
- 3.使學生具備設計基礎數位遊戲之實務能力

課程大綱

- 1.數位遊戲介紹
- 2.遊戲開發流程及軟體介紹
- 3.數位遊戲企劃介紹
- 4.基礎數位遊戲設計實作

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

n.a.

