

103-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料

課程名稱	動畫原理與應用	科目序號/代號	2278 /MDW1002
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(三)234 /PX304
授課語言別	n.a.	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	吳旻書 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	海外青年技術班 / 多媒體數位設計人才訓練科 / 1年1班		

課程簡介與目標

本課程主要在協助學生了解MAYA電腦動畫基礎概念及風格賞析與介紹

課程大綱

1. 動畫基本原理
2. MAYA基本建模製作

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

n.a.

