

103-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料

課程名稱	軟體工程	科目序號/代號	1613 / IFR5130
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(一)234 / A402-2
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	張顧耀 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	研究所碩士班 / 資訊工程學系碩士班 / 1年1班		

課程簡介與目標

本課程幫助同學了解軟體工程的本質，以及其在軟體開發的過程中所佔有的重要地位。本課程的目標在提供同學一個學習的平台，讓同學藉由實作認識軟體規格的設定、軟體設計及開發的過程、以及軟體驗證的程序。

課程大綱


1. 軟體工程及軟體生命週期
2. 物件導向的觀念
3. UML-統一塑模語言
4. 軟體專案管理
5. 需求分析
6. 分析與設計階段-物件導向分析(OOA)
7. 分析與設計階段-物件導向設計(OOD)
8. 實作及整合階段
9. 品質與測試
10. 軟體維護

基本能力或先修課程


無


課程與系所基本素養及核心能力之關連

1.1 具備軟硬體設計與系統整合之能力。


 1.2 具備至少以下一種特定資訊工程領域之專業知識：(1) IC設計與自動化 (2) 網路多媒體 (3) 知識工程 (4) 行動通訊。

2.1 具備應用相關數學、科學及工程原理解決工程技術或學術研究問題之能力。

 2.2 具備撰寫研究成果報告之能力。

 3.1 具備溝通與協調之能力。

 3.2 具有團隊合作的能力。

 4.1 具備專題策劃及專案執行之能力。

- 4.2 具備專案領導之技巧與時程管理之能力。
 - 5.1 瞭解全球資訊研究及相關產業之發展現況與趨勢。
 - 5.2 具備應用外語之能力。
 - 6.1 瞭解終身學習的重要性及具備自我學習之能力。
 - 6.2 具備使用圖書資訊與網路資源之能力。
-