

## 103-2 大葉大學 完整版課綱

### 基本資料

課程名稱	智慧型行動裝置之線上遊戲	科目序號/代號	3326 / IMM4079
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(五)567 /B406
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	楊豐兆 / 專任	畢業班/非畢業班	畢業班
學制/系所/年班	大學日間部 / 資訊管理學系 /4年1班		

### 課程簡介與目標

本課程主要的學習目標，是讓學生瞭解如何在智慧型行動裝置開發線上遊戲。並於課程結束後，設計出商品化之智慧型行動裝置線上遊戲。

### 課程大綱

在Android、iOS的手機與平板開發環境下，設計互動式的遊戲。我們將利用智慧型行動裝置的特有操作模式與使用的互動式體感遊戲，設計出可多人連線之遊戲，提昇遊戲之價值與生命週期及結合社群能力，創造出高價值之遊戲。以實際案例為導向，給予學生專案式的教學，令學生實際參與專案的開發，本課程著重於遊戲完整性與實際運作及社群功能，使學生設計出商品化之智慧型行動裝置遊戲。

### 基本能力或先修課程

程式設計

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  基礎能力
-  專業能力
-  實踐能力
-  素養指標

## 教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A】
基礎能力	20	(1)語文表達能力 (2)數理邏輯與理解能力	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 小組合作 影片欣賞 專題報告	作業: 20% 課程參與度: 20% 成品製作: 20% 小組合作狀況: 20% 書面報告: 20%	加總: 100	20
專業能力	30	(6)資訊技術開發能力 (7)企業 e 化應用能力 (8)數位內容設計能力	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 小組合作 影片欣賞 學生上台報告 專題報告	作業: 20% 課程參與度: 20% 成品製作: 20% 小組合作狀況: 20% 書面報告: 20%	加總: 100	30
實踐能力	30	(14)技術與管理間的協調能力 (15)應用資管技能解決問題能力	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 小組合作 影片欣賞 學生上台報告 專題報告	作業: 20% 課程參與度: 20% 成品製作: 20% 小組合作狀況: 20% 書面報告: 20%	加總: 100	30
素養指標	20	(18)主動學習 (19)專業倫理 (20)團隊合作 (21)創意創新	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 小組合作 影片欣賞 學生上台報告 專題報告	作業: 20% 課程參與度: 20% 成品製作: 20% 小組合作狀況: 20% 書面報告: 20%	加總: 100	20

## 成績稽核

課程參與度: 20%

作業: 20%

小組合作狀況: 20%

成品製作: 20%

書面報告: 20%

## 書籍類別 (尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書籍類別	書名	作者
自編教材	智慧型行動裝置之線上遊戲	吳憲羿

## 上課進度

週次	教學內容	教學策略
1	課程介紹 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	講述法
2	社群能力	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、小組合作、影片欣賞
3	遊戲引擎-連線機制	講述法、小組討論、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、小組合作、影片欣賞
4	客戶端與伺服器端程式設計	講述法、小組討論、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、小組合作、影片欣賞、學生上台報告
5	遊戲功能	講述法、小組討論、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、小組合作、影片欣賞、學生上台報告、專題報告
6	遊戲引擎-程式腳本	講述法、小組討論、個案討論、小組合作、影片欣賞、學生上台報告、專題報告
7	遊戲人工智慧	講述法、小組討論、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)
8	遊戲引擎-人工智慧	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、學生上台報告
9	遊戲經濟	講述法、小組討論、個案討論、影片欣賞

10	遊戲企劃書	講述法、小組討論、個案討論、小組合作、學生上台報告、專題報告
11	遊戲整合	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、小組合作、專題報告
12	遊戲測試	講述法、小組討論、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)
13	營運計畫書	講述法、小組討論、個案討論、小組合作
14	商品化	講述法、小組討論、個案討論、小組合作、影片欣賞
15	客戶端與伺服器端程式設計	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、小組合作
16	遊戲引擎-程式腳本	講述法、小組討論、個案討論、影片欣賞
17	遊戲人工智慧	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)、學生上台報告、專題報告
18	期末成果報告	小組討論、小組合作、學生上台報告、專題報告