103-2 大葉大學 完整版課綱

基本資料				
課程名稱	網頁多媒體設計	科目序號/代號	3125 / VDD2083	
必選修/學分數	必修 /2	上課時段/地點	(四)56 /G313	
授課語言別	中文	成績型態	數字	
任課教師 /專兼任別	周敬庭 /兼任	畢業班/非畢業班	非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 視覺傳達設計學系 / 2年2班			

課程簡介與目標

以設計為導向,DIV and CSS技術為輔的介紹,同時透過演講和舉証,來幫助我們瞭解網頁設計製作的過程,並且試圖發現-在web app網路科技上不斷的進化時,設計者將背負著技術的負荷,所以只有迅速的學習及採用適合的軟体,例如:dreamweave or muse ect,才能面對社會的競爭力。

課程大綱

網頁設計首要目的是要創造出可觸及的事與物(資訊),在這進行式中想要,達成這項任務,就是要運用所謂典型的慾望與需求之表現。就整體精神而言,網頁設計是比較重視經驗值的滿足,而並不是全然以美的物件取勝。這課程是以設計為導向,技術為輔的介紹,同時透過演講和舉証,來幫助我們瞭解網頁設計製作的過程,並且試圖發現-在網路科技上不斷的進化時,設計者將背負著技術的負荷,所以只有迅速的學習及採用適合的軟体,才能面對社會的競爭力。

基本能力或先修課程

photoshop, illustrator and basic computer skills.

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 🔹 媒體整合能力
- 🌑 獨特創造力
- 宏觀視野
- 主動積極態度社會關懷
- E化時代的知識學習 負責任的團隊

教學計畫表						
系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
媒體整合能力	20	跨領域整合能力 作品展示與行銷能力 具備視覺藝術思辨能力 與美學判斷力 媒體實作能力 專案分析與企劃能力	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等) 小組合作	作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 40% 書面報告: 20%	加總: 100	20
獨特創造力	30	想像力與創意思考 執行與表現能力 具備構思、發展與完 成創作計畫之能力 具備藝術創作之觀念與 思辨能力	個案討論實務操作(實驗、上機實習所)以上,以上,以上,以一次,以一次,以一次,以一次,以一次,以一次,以一次,以一次,以一次,以一次	作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 40% 書面報告: 20%	加總: 100	30
宏觀視野	10	設計藝術類外語之聽讀 說寫能力 國際設計藝術相關新知 之涉獵 國際設計藝術相關競賽 之參與 具備基本藝術人文素養	講述法 小個案計論 小組之所 小組合 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 40% 書面報告: 20%	加總: 100	10
主動積極態度	30	上課出席率 主動發現問題 培養解決問題的能力 專業知識能力	小個實務操作(實 實務上等) 小學告 實組上 學告 事題報告	作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 40% 書面報告: 20%	加總: 100	30
E化時代的知識 學習	10	了解社會脈動的能力 數位科技學習與應用的 能力 數位創新與發展能力 具備基本資訊處理能力	講別 個實驗實 別別 實驗 實務 上等 別別	作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 40% 書面報告: 20%	加總: 100	10

成績稽核

成品製作: 40% 作業: 30% 書面報告: 20% 課程參與度: 10%

書籍類別 (尊重智慧財產權	,請用正版教科書,	勿非法影印他人著作)
---------------	-----------	------------

書籍類別	書名	作者
參考教材及專業期刊導讀	Dreamweaver CS6網頁製作	鄧文淵/總監製、文淵閣工
多写教例及母亲别刊导展	比你想的簡單:Html 5 x	作室/編著
參考教材及專業期刊導讀	CSS3 x Mobile x Facebook 超 CSS3 網頁設計範例字典 強全應用	CyberAgent, Inc 原一成
參考教材及專業期刊導讀	HTML5+CSS3 智慧型手機	エ・ビスコム・テック・ラ ボ

上課進月	芰	
週次	教學內容	教學策略
1	課程說明與作業規範 & 智財權宣導(含告知學生應使用	講述法
	正版教科書)	
2	網站企劃與網頁製作工具介紹	講述法、 個案討論、 影片欣賞
3	Dreamweaver工作環境與基本操作	講述法、 實務操作(實驗、上機或實習等)
		、服務學習
4	網頁文字、圖片與 超連結、表格與圖層	講述法、 實務操作(實驗、上機或實習等)
		、影片欣賞
5	頁框與樣板的軟體設計整合運用	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上
		機或實習等)、服務學習
6	div+css 的運用	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上
		機或實習等)、小組合作
7	HTML5與CSS3整合運用	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上
		機或實習等)、小組合作
8	優良網站分析與觀摩	講述法、 小組討論、 個案討論、 服務學習、 影片欣賞
9	地 市 佐 娄 孳 ≢	小組合作、學生上台報告、 專題報告
	期中作業發表	
10	網頁互動功能 時間軸、行為	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上
		機或實習等)

- 11 網頁互動功能 Spry
- 12 CSS & DIV 應用說明(一)
- 13 CSS & DIV 應用說明(二)
- 14 行動裝置網頁設計
- 15 Jquery Mobile應用(一)
- 16 Jquery Mobile應用(二)
- 17 綜合討論
- 18 期末成品發表

講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上 機或實習等)、 小組合作

講述法、個案討論、實務操作(實驗、上 機或實習等)、小組合作

講述法、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、 小組合作

講述法、實務操作(實驗、上機或實習等) 、小組合作

講述法、實務操作(實驗、上機或實習等) 、小組合作、影片欣賞

講述法、 實務操作(實驗、上機或實習等) 、 小組合作

小組討論、 個案討論、 小組合作 小組合作、 學生上台報告、 專題報告