103-2 大葉大學 完整版課綱

基本資料						
課程名稱	進階程式設計	科目序號/代號	2499 / IMM1023			
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(四)234 / A406			
授課語言別	中文	成績型態	數字			
任課教師 /專兼任別	楊豐兆 / 專任	畢業班/非畢業班	畢業班			
學制/系所/年班	大學日間部 /資訊管理學系 /4年1班					

課程簡介與目標

強化學生開發大系統以及特殊系統之能力。

課程大綱

本課程延續基礎程式設計課程,強調有系統,有目標的程式設計方法.以物件導向系統分析方法,搭配塑模語言UML工具,實作時下最流行的行動裝置應用程式,例如APP程式作為範例.

基本能力或先修課程

程式設計

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 🌒 基礎能力
- 專業能力
- 🌒 實踐能力
- 🌑 素養指標

教學計畫表						
系所核心能力	權重(%)	檢核能力指標(績效指	教學策略	評量方法及配分	核心能力	期末學習
	[A]	標)		權重	學習成績	成績
					[B]	【C=B*A
]
基礎能力	10	(1)語文表達能力	講述法	作業: 30%	加總: 100	10
		(2)數理邏輯與理解能力	個案討論	課程參與度: 20%		
			實務操作(實	成品製作: 30%		
			驗、上機或	書面報告: 20%		
			實習等)			
			影片欣賞			
專業能力	40	(6)資訊技術開發能力	講述法	作業: 30%	加總: 100	40
		(7)企業 e 化應用能力	個案討論	課程參與度: 20%		
		(8)數位內容設計能力	實務操作(實	成品製作: 30%		
			驗、上機或	書面報告: 20%		
			實習等)			
			影片欣賞			
實踐能力	40	(14)技術與管理間的協	講述法	作業: 30%	加總: 100	40
		調能力	個案討論	課程參與度: 20%		
		(15)應用資管技能解決	實務操作(實	成品製作: 30%		
		問題能力	驗、上機或	書面報告: 20%		
			實習等)			
			影片欣賞			
素養指標	10	(18)主動學習	講述法	作業: 30%	加總: 100	10
		(19)專業倫理	個案討論	課程參與度: 20%		
		(20) 團隊合作	實務操作(實	成品製作: 30%		
		(21)創意創新	驗、上機或	書面報告: 20%		
			實習等)			
			影片欣賞			

成績稽核

作業: 30%

成品製作: 30% 書面報告: 20% 課程參與度: 20%

書籍類別 (尊重智慧財產權,請用正版教科書,勿非法影印他人著作)

書籍類別	書名	作者
教科書	Swift初學特訓班iOS App開	鄧文淵 總監製/文淵閣工作 室 編著
教科書	證團雜春 咸與實職r2手機程式設計教本	蔡宜坦

上課進度						
週次	教學內容	教學策略				
1	輕易進入iOS App設計殿堂, 與應用程式互動:基本元件	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上				
	& 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	機或實習等)、影片欣賞				
2	讓應用程式更生動:進階元件,讓資料井然有序:表格	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上				
	元件	機或實習等)、影片欣賞				
3	給點提示吧:對話方塊及程式除錯	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上				
		機或實習等)、 影片欣賞				
4	海闊天空任遨遊:網頁元件,善用系統樣板提高開發效	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上				
	率	機或實習等)、影片欣賞				
5	保存心血結晶:檔案存取,結構化資料存取:資料庫	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上				
		機或實習等)、影片欣賞				
6	動動手指就完成工作:手勢	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上				
_		機或實習等)、影片欣賞				
7	來點影音調劑心情:多媒體	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、影片欣賞				
8	快樂去旅行吧:位置及地圖	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上				
O	(大文) K	機或實習等)、影片欣賞				
9	使用 App Inventor 2 開發 Android App, 基本元件以及事	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上				
	件、方法使用 – 小鋼琴範例	機或實習等)、影片欣賞				
10	事件驅動與條件判斷 — 溫度轉換範例,版面配置與繪圖	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上				
	元件 - 小畫家範例	機或實習等)、 影片欣賞				
11	迴圈與副程式 — 體感抽籤範例, 多媒體、亂數與計時元	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上				
	件 - 骰子遊戲範例	機或實習等)、影片欣賞				
12	Web 網站資料擷取和語音元件 — 翻譯機範例, 互動介面	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上				
	與觸控操作 – 有聲電子書範例	機或實習等)、影片欣賞				
13	通訊元件與 TinyDB 資料庫 – 通訊錄範例, GPS 定位與	講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上				
	Google 地圖應用	機或實習等)、影片欣賞				
14	條碼掃描應用 - LBS行動導覽範例, 多重畫面與方向感	講述法、個案討論、實務操作(實驗、上				
17	測器應用 — 汽球遊戲範例	機或實習等)、影片欣賞				
	州67675 一 八小处区以影例					

15

16

決器範例

藍芽通訊 -即時聊天室範例

感測器綜合應用 - 水平儀範例, 雲端資料存取 -課堂表 講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上

機或實習等)、 影片欣賞

機或實習等)、 影片欣賞

講述法、 個案討論、 實務操作(實驗、上

- 17 NFC進場通訊應用 名片速傳範例
- 18 期末成果發表

講述法、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、影片欣賞 講述法、個案討論、實務操作(實驗、上機或實習等)、影片欣賞