

## 103-2 大葉大學 完整版課綱

基本資料			
課程名稱	休閒資源規劃管理	科目序號/代號	2311 /RMM3034
必選修/學分數	必修 /3	上課時段/地點	(五)567 /B507
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	林擎天 / 專任	畢業班/非畢業班	非畢業班
學制/系所/年班	大學日間部 / 休閒事業管理學系 /2年2班		

### 課程簡介與目標

- 1.增進修課學生對休閒資源規劃管理之興趣與認識。
- 2.介紹台灣相關休閒資源特色與經營管理體系。
- 3.了解休閒資源規劃理論及相關學理應用。
- 4.經由案例介紹擴充學員之視野。
- 5.透過實務操作以提昇修課學員之實務經驗與智能。

### 課程大綱

- 1.課程簡介說明、休閒遊憩資源規劃管理基本概念
- 2.休閒遊憩資源之分類系統
- 3.休閒遊憩規劃原理
- 4.休閒遊憩資源規劃之資訊系統
- 5.休閒遊憩規劃市場需求面分析
- 6.休閒遊憩規劃資源供給面分析
- 7.休閒遊憩規劃政府機制面分析
- 8.期中考
- 9.休閒遊憩規劃投資經理面分析
- 10.規劃課題與目標
- 11.休閒遊憩供需量之預測方法
- 12.休閒遊憩規劃發展構想
- 13.休閒遊憩規劃方案研擬
- 14.休閒遊憩規劃方案評估
- 15.休閒遊憩開發方案環境影響評估
- 16.電腦輔助規劃管理之應用
- 17.財務計畫研擬
- 18.經營管理計畫研擬

### 基本能力或先修課程

無

## 課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  休閒專業
  -  規劃管理
  -  領導力
  - 國際觀
  -  企業倫理
  -  表達溝通
  -  執行力
-

## 教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
休閒專業	15		小組討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等) 小組合作	分組報告: 30% 期中考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 25% 同儕互評: 5%	加總: 100	15
規劃管理	25		小組討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等) 小組合作 專題報告	分組報告: 30% 期中考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 25% 同儕互評: 5%	加總: 100	25
領導力	10		小組討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等) 小組合作	分組報告: 30% 期中考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 25% 同儕互評: 5%	加總: 100	10
企業倫理	5		服務學習	分組報告: 30% 期中考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 25% 同儕互評: 5%	加總: 100	5
表達溝通	20		小組討論 小組合作 學生上台報 告 專題報告	分組報告: 30% 期中考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 25% 同儕互評: 5%	加總: 100	20
執行力	25		小組討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等) 小組合作 專題報告	分組報告: 30% 期中考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 25% 同儕互評: 5%	加總: 100	25

## 成績稽核

分組報告: 30%  
課程參與度: 25%  
作業: 20%  
期中考: 20%

書籍類別 (尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書籍類別	書名	作者
自編教材	103年度第一學期休閒資源規劃管理課程講義	林擎天

上課進度

週次	教學內容	教學策略
1	課程簡介說明、休閒遊憩資源規劃管理基本概念 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	
2	休閒遊憩資源之分類系統	
3	休閒遊憩規劃原理	
4	休閒遊憩資源規劃之資訊系統	
5	休閒遊憩規劃市場需求面分析	
6	休閒遊憩規劃資源供給面分析	
7	休閒遊憩規劃政府機制面分析	
8	休閒遊憩規劃投資經理面分析	
9	期中考	
10	規劃課題與目標	
11	休閒遊憩供需量之預測方法	
12	休閒遊憩規劃發展構想	
13	休閒遊憩規劃方案研擬與案例說明	
14	休閒遊憩規劃方案評估	
15	休閒遊憩開發方案環境影響評估	
16	電腦輔助規劃管理之應用	
17	財務計畫研擬、經營管理計畫研擬	
18	期末評估	