

## 103-2 大葉大學 完整版課綱

基本資料			
課程名稱	遊戲設計導論	科目序號/代號	2281 /MDW1005
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(五)567 /PX302
授課語言別	n.a.	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	程仲勝 / 專任	畢業班/非畢業班	非畢業班
學制/系所/年班	海外青年技術班 / 多媒體數位設計人才訓練科 / 1年1班		

### 課程簡介與目標

遊戲設計是數位學習一個重要未來趨勢，更是多媒體數位內容產業相當重要的一環。本課程主要在協助學生了解數位遊戲概念及設計理念，並引導學生設計簡易數位遊戲，以奠定其遊戲設計基礎。其具體課程目標如下：

- 1.讓學生了解目前數位遊戲的特性、發展及種類
- 2.培養學生具備數位遊戲設計之素養
- 3.使學生具備設計基礎數位遊戲之實務能力

### 課程大綱

- 1.數位遊戲介紹
- 2.遊戲開發流程及軟體介紹
- 3.數位遊戲企劃介紹
- 4.基礎數位遊戲設計實作

### 基本能力或先修課程

無

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

n.a.

## 教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
--------	--------------	------------------	------	---------------	---------------------	---------------------------

無此教學計畫表資訊!

## 成績稽核

無

書籍類別 (尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書籍類別

書名

作者

尚無教材資料

## 上課進度

週次	教學內容	教學策略
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		