

103-2 大葉大學 完整版課綱

基本資料			
課程名稱	動畫原理與應用	科目序號/代號	2278 /MDW1002
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(三)234 /PX304
授課語言別	n.a.	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	吳旻書 / 專任	畢業班/非畢業班	非畢業班
學制/系所/年班	海外青年技術班 / 多媒體數位設計人才訓練科 / 1年1班		

課程簡介與目標

本課程主要在協助學生了解MAYA電腦動畫基礎概念及風格賞析與介紹

課程大綱

1. 動畫基本原理
2. MAYA基本建模製作

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

n.a.

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
--------	--------------	------------------	------	---------------	---------------------	---------------------------

無此教學計畫表資訊!

成績稽核

無

書籍類別 (尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書籍類別

書名

作者

尚無教材資料

上課進度

週次	教學內容	教學策略
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		