

103-2 大葉大學 完整版課綱

基本資料

課程名稱	程式設計	科目序號/代號	1900 /IMB1004
必選修/學分數	必修 /3	上課時段/地點	(二)ABC /B002
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	洪春男 / 專任	畢業班/非畢業班	非畢業班
學制/系所/年班	進修學士班 / 資訊管理學系 / 1年1班		

課程簡介與目標

- (1).瞭解程式設計概念
- (2).熟悉編譯器(例如:Visual Studio 或其他)的使用
- (3).瞭解C++ 語言之語法及程式設計

課程大綱

從「程式設計概念」的說明，讓同學瞭解一套成功的軟體系統，必須由多種不同角色人員共同努力，程式設計只是其中的一個階段。透過「程式設計初體驗」，同學可實際看到如何利用編譯器進行程式的撰寫與除錯。共且一系列地進行「程式語法之說明與應用演練」，協助同學瞭解並熟悉如何以程式語言來寫實用的程式。

基本能力或先修課程

- (1).修過「計算機概論」課程
- (2).對使用電腦軟體有興趣
- (3).對寫程式不排斥

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  基礎能力
-  專業能力
-  實踐能力
-  素養指標

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
基礎能力	35	(1)語文表達能力 (3)邏輯思考能力	講述法 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期中考: 20% 期末考: 30% 作業: 30% 課程參與度: 20%	加總: 100	35
專業能力	35	(9)資訊系統開發能力 (10)企業 e 化管理能力	講述法 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期中考: 20% 期末考: 30% 作業: 30% 課程參與度: 20%	加總: 100	35
實踐能力	20	(14)技術與管理間的協 調能力 (15)應用資管技能解決 問題能力	講述法 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期中考: 10% 期末考: 20% 作業: 30% 課程參與度: 20% 上網次數 / 留言 / 參與發言: 20%	加總: 100	20
素養指標	10	(18)主動學習 (19)專業倫理 (20)團隊合作 (21)創意創新	講述法 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期中考: 10% 期末考: 10% 作業: 30% 課程參與度: 30% 上網次數 / 留言 / 參與發言: 20%	加總: 100	10

成績稽核

作業: 30%

期末考: 26%

課程參與度: 21%

期中考: 17%

上網次數 / 留言 / 參與發言: 6%

書籍類別 (尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書籍類別	書名	作者
教科書	最新 C++ 程式語言	施威銘工作室
參考教材及專業期刊導讀	C++ 程式設計藝術	張財榮、李宗翰、李訓明
參考教材及專業期刊導讀	C++ How to program	Deitel & Deitel

上課進度

週次	教學內容	教學策略
1	C++ 簡介 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
2	初探 C++	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
3	初探 C++	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
4	變數	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
5	變數	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
6	運算子與運算式	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
7	運算子與運算式	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
8	流程控制	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
9	期中考	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
10	流程控制	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
11	流程控制	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
12	函數	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
13	函數	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
14	函數	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
15	陣列與指標	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
16	陣列與指標	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
17	陣列與指標	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
18	期末考	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)