

103-2 大葉大學 完整版課綱

基本資料			
課程名稱	運動健康管理實務-高爾夫	科目序號/代號	1426 /BSM2028
必選修/學分數	選修 /2	上課時段/地點	(二)56 /B501
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	熊婉君 / 專任	畢業班/非畢業班	非畢業班
學制/系所/年班	大學日間部 / 運動健康管理學系 /2年1班		

課程簡介與目標

1. 了解高爾夫歷史與基本概念
2. 學習高爾夫基本動作與技術
3. 熟悉高爾夫規則與禮儀
4. 規劃高爾夫相關訓練法
5. 觀摩高爾夫賽事管理與執行




課程大綱

1. 了解高爾夫歷史與基本概念(Brief history, equipment: clubs, balls, gloves, tees, shoes ; golf courses, score keeping)
2. 學習高爾夫基本動作與技術(Grip, stance, ball position, alignment, half-swing and full-swing, short game and putting, path analysis)
3. 認識高爾夫規則與禮儀(E&R)
4. 規劃高爾夫相關訓練法(Drills, weight training and mental training)
5. 觀摩高爾夫賽事管理與執行

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  運動與健康管理專業知能
-  運動與健康企劃能力
-  運動與健康指導能力

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A】
運動與健康管理 專業知能	40	能用所學的專業知識解答相關問題 能熟悉運用管理分析工具 能取得管理領域證照	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) 影片欣賞 專題演講	期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 20% 口頭報告: 20%	加總: 100	40
運動與健康企劃 能力	10	能具備規劃、撰寫及執行運動企劃書之能力 能取得運動管理或行銷企劃相關證照	講述法 小組討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 影片欣賞 學生上台報告 專題演講	期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 20% 口頭報告: 20%	加總: 100	10
運動與健康指導 能力	50	具備運動指導原則及技能 能依照老師的教導正確的實際演練及編排 能依據不同的需求提供不同形式的運動處方 能取得運動指導或教練證照	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) 影片欣賞 專題演講	期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 20% 口頭報告: 20%	加總: 100	50

成績稽核

課程參與度: 20%
作業: 20%
期末考: 20%
口頭報告: 20%
期中考: 20%

書籍類別 (尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書籍類別	書名	作者
參考教材及專業期刊導讀	國際高爾夫規則及判例	R&A. USGA
參考教材及專業期刊導讀	David Leadbetter 's Positive Practice	David Leadbetter

上課進度

週次	教學內容	教學策略
1	Introduction and experiencing Golf basics & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	講述法、 影片欣賞
2	innovative golf experience & putting	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
3	Foundations of golf swing	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
4	Short game basic	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
5	Half-swing & drill	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
6	Half- swing & drill	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
7	Short game accuracy evaluation	實務操作(實驗、 上機或實習等)
8	Med-iron full-swing	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
9	Med-iron full-swing	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
10	Med-iron full-swing	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
11	Med-iron full-swing	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
12	Distance and Accuracy evaluation	實務操作(實驗、 上機或實習等)
13	Golf course management	講述法、 小組討論、 實務操作(實驗、 上機或實習等)、 專題演講
14	Rules	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
15	Rules	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
16	Game management (practical)	小組討論、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
17	Game innovation presentation	講述法、 小組討論、 實務操作(實驗、 上機或實習等)、 學生上台報告
18	Game innovation (practical)	小組討論、 實務操作(實驗、 上機或實習等)