

103-2 大葉大學 完整版課綱

基本資料

課程名稱	Android APP程式實務設計	科目序號/代號	1016 /EEI3127
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(一)789 /H726
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	陳慶順 / 專任	畢業班/非畢業班	非畢業班
學制/系所/年班	大學日間部 / 電機工程學系 /3年1班		

課程簡介與目標

- 1.讓學生瞭解物件導向程式的基本概念。
- 2.讓學生認識 Java 程式語言的基本概念。
- 3.讓學生熟悉 Java 程式的設計與相關應用。
- 2.讓學生認識 Android APP 的基本概念。
- 5.讓學生瞭解 Android APP 的設計與相關應用。

課程大綱

- 1.Java 物件導向基本概念。
- 2.Android APP 基本設計概念。
- 3.Android APP 開發與應用。

基本能力或先修課程

Java物件導向程設計

課程與系所基本素養及核心能力之關連

1.1.數理基礎知識與能力



1.2.資訊科技基礎知識與能力



2.1.電機工程專業知識與應用能力



3.1.蒐集資料、模擬分析、設計實驗及解決問題之能力



3.2.執行工程實務所需之技術及實作之能力

4.1.電機專業英語之基本能力



4.2.瞭解國內外電機相關產業的發展趨勢與脈動



4.3.充分認知專業倫理之重要性，瞭解工程技術對環境、社會及全球的影響，善盡工程師之社會責任

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
1.2.資訊科技基礎知識與能力	20	1.2.1.能按時繳交程式等相關作業。 1.2.2.能通過測驗。 1.2.3.能主動學習及提問。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	課堂討論: 10% 課程參與度: 10% 口試: 30% 書面報告: 30% 上課筆記: 20%	加總: 100	20
2.1.電機工程專業知識與應用能力	20	2.1.1.能按時繳交作業。 2.1.2.能通過測驗。 2.1.3.能主動學習及提問。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	課堂討論: 10% 課程參與度: 10% 口試: 30% 書面報告: 30% 上課筆記: 20%	加總: 100	20
3.1.蒐集資料、模擬分析、設計實驗及解決問題之能力	20	3.1.1.能蒐集資料。 3.1.2.能使用模擬軟體。 3.1.3.能分析統計資料。 3.1.4.能解釋統計分析結果。 3.1.5.能設計實驗。 3.1.6.能解決實驗中所遇到的問題。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	課堂討論: 10% 課程參與度: 10% 口試: 30% 書面報告: 30% 上課筆記: 20%	加總: 100	20
3.2.執行工程實務所需之技術及實作之能力	20	3.2.1.能勇於表達。 3.2.2.能熟練使用軟體、儀器、機台等。 3.2.3.能解決專業上的問題。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	課堂討論: 10% 課程參與度: 10% 口試: 30% 書面報告: 30% 上課筆記: 20%	加總: 100	20
4.2.瞭解國內外電機相關產業的發展趨勢與脈動	10	4.2.1.能上臺報告電機相關科技最新的發展概況。 4.2.2.能繳交一篇產業科技發展或相關專利的分析報告。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	課堂討論: 10% 課程參與度: 10% 口試: 30% 書面報告: 30% 上課筆記: 20%	加總: 100	10
4.3.充分認知專業倫理之重要性，瞭解工程技術對環境、社會及全球的影響，善盡工程師之社會責任	10	4.3.1.能尊重智慧財產權。 4.3.2.能關懷弱勢並尊重不同團體。 4.3.3.能瞭解工程技術對環境、社會及全球的影響。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	課堂討論: 10% 課程參與度: 10% 口試: 30% 書面報告: 30% 上課筆記: 20%	加總: 100	10

成績稽核

口試: 30%

書面報告: 30%

上課筆記: 20%

課堂討論: 10%

課程參與度: 10%

書籍類別 (尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書籍類別	書名	作者
教科書	PhoneGap Mobile Application Development Cokebook	Matt Gifford

上課進度

週次	教學內容	教學策略
1	課程準備 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
2	HTML/XHTML	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
3	HTML5	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
4	CSS	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
5	CSS3	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
6	JS簡介	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
7	JS變量	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
8	JS函數	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
9	期中考週	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
10	加速度計與定位	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
11	檔案系統與資料庫	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
12	多媒體設計	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
13	運用聯絡人	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
14	操作事件互動	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
15	運用XUI	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
16	JQuery使用者介面	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
17	元件與工具	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)
18	期末考週	講述法、實務操作(實驗、上機或實習等)