

102-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	藝術模具	科目序號 / 代號	2790 / PDD4055
開課系所	造形藝術學系	學制 / 班級	大學日間部4年1班
任課教師	吳振岳	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(四)34 / G313	授課語言別	中文

課程簡介

本課程旨在教導學生藝術模具之初步設計與製作,首先習得3D電腦相關軟體進而學習模型製作並輔以業界講師講座俾便學生得悉藝術模具之商業應用

課程大綱

- 1.Reino 3D電繪
- 2.rp 3d列印機之熟悉與學習操作
- 3.業界講座

基本能力或先修課程

造型基礎

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  審美能力
-  藝術知識
-  創意表現
-  應用能力
-  國際觀
-  學習態度
-  人文素養
-  表達溝通

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
--------	--------------	------------------	------	---------------	---------------------	---------------------------

審美能力	10%	1.培養美感的感受力、知覺的敏銳性與美的判斷力。2.從審美教學與學生審美經驗中建立美的品味。	講述法 小組討論 個案討論 專題演講	期末考: 30% 作業: 30% 課堂討論: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	10
藝術知識	20%	1.透過敘述、形式分析、解釋與評價,並運用造形要素、造形原理等美術知識評鑑作品。2.學習古今中外之美術風格、演變的歷史,建立多元之藝術觀。	講述法 小組討論 個案討論 專題演講	期末考: 30% 作業: 30% 課堂討論: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	20
創意表現	10%	1.想像力與創意思考。2.造形能力。3.色彩運用能力。4.構圖能力。5.材料與技法處理能力。	講述法 小組討論 個案討論 專題報告	期末考: 30% 作業: 30% 課堂討論: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	10
應用能力	20%	1.實作能力。2.問題解決的能力。3.作品展示的能力。4.藝術行銷與藝術行政之能力。	講述法 小組討論 個案討論 專題報告	期末考: 30% 作業: 30% 課堂討論: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	20
國際觀	10%	1.中、西藝術比較之能力。2.藝術類外語能力。3.閱讀國內、外藝術方面書報、雜誌與網站資料能力。	講述法 小組討論 個案討論 專題演講	期末考: 30% 作業: 30% 課堂討論: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	10
學習態度	10%	1.樂於主動學習、接觸新的事務。2.與教師、同儕互動熱絡。3.出席率。	講述法 小組討論 個案討論 專題演講	期末考: 30% 作業: 30% 課堂討論: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	10
人文素養	10%	1.廣泛學習文、史、哲等方面學科。2.積極參加藝文活動。3.培養學生正確的人生價值觀與以全人為本的終極關懷。	講述法 小組討論 個案討論 專題演講	期末考: 30% 作業: 30% 課堂討論: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	10
表達溝通	10%	1.培養溝通的態度與技巧。2.藝術語彙的精準度。	講述法 小組討論 個案討論 專題報告	期末考: 30% 作業: 30% 課堂討論: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	10

成績稽核

作業: 30%

期末考: 30%

成品製作: 20%

課堂討論: 20%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
Rhino 4.0基礎與實例 教程	齊兵、李洪海 主編			0

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	智財權宣導 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	100	0	0	0	0
2	課程內容介紹	100	0	0	0	0
3	如何安裝Rhino 4.0以及在Rhino 4.0中新建、打開和保存文件等基本操作。	100	0	0	0	0
4	Rhino 4.0的工作環境，包括Rhino 4.0的工作界面、視窗操作和輔助操作	100	0	0	0	0
5	介紹了Rhino 4.0的網格命令，包括Rhino 4.0網格體的建立和編輯等內容。	100	0	0	0	0
6	Rhino 4.0的材質、燈光與渲染命令，包括材質與貼圖的設置、燈光的設置以及渲染參數的設置等內容。	100	0	0	0	0
7	Rhino 4.0的材質、燈光與渲染命令，包括材質與貼圖的設置、燈光的設置以及渲染參數的設置等內容。	100	0	0	0	0
8	Rhino 4.0的建模方法，包括拉伸體、旋轉體、雙曲面以及復雜曲面的建模。	100	0	0	0	0
9	綜合實例講解	100	0	0	0	0
10	Rhino 4.0中進行產品建模、角色建模、汽車建模與建筑建模的方法與技巧。1	100	0	0	0	0
11	Rhino 4.0中進行產品建模、角色建模、汽車建模與建筑建模的方法與技巧。2	100	0	0	0	0
12	3Rhino 4.0中進行產品建模、角色建模、汽車建模與建筑建模的方法與技巧。3	100	0	0	0	0
13	3D列印介紹與操作	100	0	0	0	0

14	三D列印介紹與操作	100	0	0	0	0
15	專題演講1	100	0	0	0	0
16	專題演講2	100	0	0	0	0
17	專題演講3	100	0	0	0	0
18	期末考	100	0	0	0	0
