

102-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	桌球實務N4	科目序號 / 代號	2747 / CDC1091
開課系所	共同教學中心	學制 / 班級	大學日間部8年2班
任課教師	李志峰	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 1	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(三)56 / K309	授課語言別	中文

課程簡介

能夠將桌球運動成為自己課餘閒暇的健身項目

課程大綱

- 1.桌球運動的發展
- 2.桌球規則
- 3.接發球
- 4.單.雙打訓練
- 5.裁判實習

基本能力或先修課程

對桌球運動有濃厚興趣者

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  基礎能力
 - 專業能力
-  實踐能力
-  團隊合作
-  主動學習
 - 創意創新
 - 國際視野
 - 專業倫理
 - 領導管理
 - 信心毅力
 - 人文素養

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
基礎能力	25%		實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期末考: 30% 課程參與度: 40% 小組合作狀況: 20% 實驗操作: 10%	加總: 100	25
實踐能力	35%		實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期末考: 30% 課程參與度: 40% 小組合作狀況: 20% 實驗操作: 10%	加總: 100	35
團隊合作	10%		實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期末考: 30% 課程參與度: 40% 小組合作狀況: 20% 實驗操作: 10%	加總: 100	10
主動學習	30%		實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期末考: 30% 課程參與度: 40% 小組合作狀況: 20% 實驗操作: 10%	加總: 100	30

成績稽核

課程參與度: 40%

期末考: 30%

小組合作狀況: 20%

實驗操作: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
運動傷害防治	李孔嘉			0
運動傷害防治	李孔嘉			0

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程介紹 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	20	20	0	0	60
2	握拍羽球感練習	20	20	0	0	60
3	發球練習 (單打：高遠球 雙打：短球)	20	20	0	0	60
4	高遠擊球介紹與練習	20	20	0	0	60
5	高遠擊球複習與輪轉隊形練習擊高遠球	20	20	0	0	60
6	輪轉隊形練習加強高遠擊球能力	20	20	0	0	60
7	網前放短球與挑球練習	20	20	0	0	60
8	期中考試	20	20	0	0	60
9	期中考試	20	20	0	0	60
10	米字步伐與網前撲球練習	20	20	0	0	60
11	米字步伐與殺球練習	20	20	0	0	60
12	米字步伐與殺球練習	20	20	0	0	60
13	比賽規則介紹與實際演練	20	20	0	0	60
14	分組比賽	20	20	0	0	60
15	分組比賽	20	20	0	0	60
16	分組比賽	20	20	0	0	60
17	期末考試 (雙打實戰)	20	20	0	0	60
18	期末考試 (雙打實戰)	20	20	0	0	60