

102-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	樂活休閒與觀光旅遊J2	科目序號 / 代號	2721 / CDC7059
開課系所	共同教學中心	學制 / 班級	大學日間部6年2班
任課教師	謝玉玲	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(五)56 / J110	授課語言別	中文

課程簡介

網路時代的學生進在咫尺，遠在天邊的概念已經模糊，透過電腦、智慧型手機，造成facebook重度使用者行動力差的現象，他們的主動關心大多只是按「讚」。人與人的接觸，還是社交的基本模式，透過網路按「讚」，終究缺乏人味，久而久之，對社會的種種現象，冷感漠然，宅在網路虛擬世界，社會事務參與度降低，不利於未來公民社會的發展。這群未來終需走入社會的學生，我們如何透過課程的設計，將他們帶出校園、走出宿舍，用五感體察臺灣之美，在身心靈獲得紓解之外，並發揮獨樂樂不如眾樂樂的理想，運用同學們的網路專長，走入社區、發掘實力賣點、協助行銷，寓服務學習與公民責任於樂活休閒、觀光旅遊的課程活動中，為共建和諧社會踏出第一步。

課程大綱

- 1.課程介紹
- 2.觀光旅遊與休閒遊憩
- 3.臺灣現象解析：樂活之必要
- 4.生態旅遊
- 5.文化觀光
- 6.樂活人生

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  基礎能力
-  專業能力
-  實踐能力
-  團隊合作
-  主動學習
-  創意創新
-  國際視野
-  專業倫理

-  領導管理
-  信心毅力
-  人文素養

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
基礎能力	10%		小組討論 小組合作 學生上台報 告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	10
專業能力	5%		小組討論 小組合作 學生上台報 告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	5
實踐能力	10%		小組討論 小組合作 學生上台報 告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	10
團隊合作	10%		小組討論 小組合作 學生上台報 告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	10
主動學習	10%		小組討論 小組合作 學生上台報 告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	10
創意創新	5%		小組討論 小組合作 學生上台報 告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	5
國際視野	10%		小組討論 小組合作 學生上台報 告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	10
專業倫理	5%		小組討論 小組合作 學生上台報 告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	5

領導管理	10%	小組討論 小組合作 學生上台報告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	10
信心毅力	5%	小組討論 小組合作 學生上台報告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	5
人文素養	20%	小組討論 小組合作 學生上台報告	期中考: 25% 期末考: 50% 作業: 15% 課堂討論: 10%	加總: 100	20

成績稽核

期末考: 50%

期中考: 25%

作業: 15%

課堂討論: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
觀光與休閒概論	孫武彥、俞玫姩		新文京	2012

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	導言 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	40	20	20	0	20
2	何謂樂活	40	20	20	0	20
3	樂活休閒的定義	40	20	20	0	20
4	樂活得觀光是什麼?	40	20	20	0	20
5	何謂休閒	40	20	20	0	20
6	觀光休閒的定義	40	20	20	0	20
7	國內樂活的觀光路徑	40	20	20	0	20
8	樂活休閒和觀光的結合	40	20	20	0	20
9	期中考	40	20	20	0	20
10	綠色樂活休閒觀光的實例	40	20	20	0	20
11	探討樂活、休閒、觀光三要素的結合	40	20	20	0	20

12	樂活休閒活動有哪些?	40	20	20	0	20
13	樂活觀光休閒產業	40	20	20	0	20
14	台灣樂活的觀光活動有哪些?	40	20	20	0	20
15	樂活休閒和觀光休閒的負面影響	40	20	20	0	20
16	樂活休閒遊憩如何活絡人潮?	40	20	20	0	20
17	樂活休閒觀光文化經濟發展	40	20	20	0	20
18	期末考	40	20	20	0	20
