

## 102-2 大葉大學 完整版課綱

### 基本資訊

課程名稱	光影藝術	科目序號 / 代號	2594 / PDD3061
開課系所	造形藝術學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	范晏暖	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(三)56 / G106	授課語言別	中文

### 課程簡介

人類學家推演歷史形成的過程中，「標記」（可能是圖像或語文）是一個很好的解密工具。在電影發展一百年後的今天，人類的藝術發展早已步入科技媒體的時代。本課程是透過圖像解讀的方法，分析事件背後的行為動機，以及在影像藝術發展過程中的藝術表現形式與方法。透過本課程中的學理實驗與實習操作，不僅讓學子學習如何「讀」一件作品，同時將所學應用在個人的藝術表現上。









### 課程大綱

人類學家推演歷史形成的過程中，「標記」（可能是圖像或語文）是一個很好的解密工具。在電影發展一百年後的今天，人類的藝術發展早已步入科技媒體的時代。本課程是透過圖像解讀的方法，分析事件背後的行為動機，以及在影像藝術發展過程中的藝術表現形式與方法。透過本課程中的學理實驗與實習操作，不僅讓學子學習如何「讀」一件作品，同時將所學應用在個人的藝術表現上。

### 基本能力或先修課程

不限

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  審美能力
-  藝術知識
-  創意表現
-  應用能力
-  國際觀
-  學習態度
-  人文素養
-  表達溝通

## 教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
審美能力	20%	1.培養美感的感受力、知覺的敏銳性與美的判斷力。2.從審美教學與學生審美經驗中建立美的品味。	個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	作業: 50% 課堂討論: 10% 口頭報告: 10% 書面報告: 30%	加總: 100	20
藝術知識	20%	1.透過敘述、形式分析、解釋與評價,並運用造形要素、造形原理等美術知識評鑑作品。2.學習古今中外之美術風格、演變的歷史,建立多元之藝術觀。	個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	作業: 50% 課堂討論: 10% 口頭報告: 10% 書面報告: 30%	加總: 100	20
創意表現	30%	1.想像力與創意思考。2.造形能力。3.色彩運用能力。4.構圖能力。5.材料與技法處理能力。	個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	作業: 50% 課堂討論: 10% 口頭報告: 10% 書面報告: 30%	加總: 100	30
應用能力	10%	1.實作能力。2.問題解決的能力。3.作品展示的能力。4.藝術行銷與藝術行政之能力。	個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	作業: 50% 課堂討論: 10% 口頭報告: 10% 書面報告: 30%	加總: 100	10
學習態度	10%	1.樂於主動學習、接觸新的事務。2.與教師、同儕互動熱絡。3.出席率。	個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	作業: 50% 課堂討論: 10% 口頭報告: 10% 書面報告: 30%	加總: 100	10
人文素養	10%	1.廣泛學習文、史、哲等方面學科。2.積極參加藝文活動。3.培養學生正確的人生價值觀與以全人為本的終極關懷。	個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	作業: 50% 課堂討論: 10% 口頭報告: 10% 書面報告: 30%	加總: 100	10

## 成績稽核

作業: 50%

書面報告: 30%

口頭報告: 10%

課堂討論: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	何謂“光影” & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	100	0	0	0	0
2	影像與藝術創作之關係	100	0	0	0	0
3	相機的製作及其原理	100	0	0	0	0
4	肖像畫	100	0	0	0	0
5	寫實主義之照片	100	0	0	0	0
6	報導攝影	100	0	0	0	0
7	新聞攝影 - 死亡紀錄	100	0	0	0	0
8	關於死亡主題之作品	100	0	0	0	0
9	死亡數字與遊戲 - Greenaway 作品介紹	100	0	0	0	0
10	死亡遊戲 - 越戰獵鹿人	100	0	0	0	0
11	神聖與死亡 - 魔法聖嬰	100	0	0	0	0
12	寫實主義電影 - 狄西嘉介紹	100	0	0	0	0
13	社會寫實與工業革命 - 卓別林默劇	100	0	0	0	0
14	攝影拼貼	100	0	0	0	0
15	電影蒙太奇	100	0	0	0	0
16	高達作品介紹	100	0	0	0	0
17	校外教學(一)	0	0	0	0	100
18	校外教學(二)	0	0	0	0	100