

102-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	網頁動畫製作	科目序號 / 代號	2070 / MDI2018
開課系所	多媒體數位內容學位學程	學制 / 班級	大學日間部2年1班
任課教師	黃鈴玲	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)56 / PX304	授課語言別	中文

課程簡介

本課程介紹網頁動畫製作的基本概念，希望幫助學生熟練Adobe Flash軟體的使用，並輔導同學取得ACA(Adobe Certified Associate)國際認證Flash證照。

課程大綱

1. 認識Flash
2. Flash的繪圖工具
3. 調色盤和文字處理
4. 編輯圖像與圖層設定
5. 製作元件與動畫
6. 進階動畫技法
7. 製作按鈕元件與音效處理
8. ActionScript 3.0程式設計入門
9. 撰寫事件處理程式
10. Flash影音專案製作
11. 滑動選單介面與載入外部影片程式製作

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備多媒體數位內容基礎知能
- 1.2 具備多媒體數位內容專業知能
- 1.3 具備多媒體數位內容實作應用能力
- 2.1 具備多媒體數位內容跨領域整合能力
- 2.2 具備多媒體數位內容創新能力
- 3.1 具備進入職場所需之實務工作能力
- 3.2 具備進入職場所需遵守之專業倫理觀念

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
1.1具備多媒體數位內容基礎知能	10%	1.1.1培養學生理解多媒體數位內容理論之能力 1.1.2培養學生熟悉多媒體數位內容相關知識之能力	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	小考: 40% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 10% 專業證照考取: 20%	加總: 100	10
1.2具備多媒體數位內容專業知能	20%	1.2.1培養學生具備動畫遊戲設計專業知識之能力 1.2.2培養學生具備數位學習相關專業知識之能力	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	小考: 40% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 10% 專業證照考取: 20%	加總: 100	20
1.3具備多媒體數位內容實作應用能力	20%	1.3.1培養學生運用多媒體數位內容相關知識之能力 1.3.2培養學生實作多媒體數位內容系統之能力	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	小考: 40% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 10% 專業證照考取: 20%	加總: 100	20
2.1具備多媒體數位內容跨領域整合能力	10%	2.1.1培養學生整合視覺傳達、資訊科技及內容管理相關領域知識之能力	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	小考: 40% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 10% 專業證照考取: 20%	加總: 100	10
2.2具備多媒體數位內容創新能力	10%	2.2.1培養學生創意思維及創新設計之能力	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	小考: 40% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 10% 專業證照考取: 20%	加總: 100	10
3.1具備進入職場所需之實務工作能力	20%	3.1.1培養學生解決產業實際問題之能力 3.1.2培養學生團隊合作與溝通協調之能力 3.1.3培養學生專案規劃、執行及管理之能力	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	小考: 40% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 10% 專業證照考取: 20%	加總: 100	20

3.2具備進入職場所需遵守之專業倫理觀念	10%	3.2.1培養學生具備良好人際關係及職場倫理之素養 3.2.2培養學生具備專業領域社會責任之素養	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	小考: 40% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 10% 專業證照考取: 20%	加總: 100	10
----------------------	-----	---	----------------------------------	--	---------	----

成績稽核

小考: 40%

作業: 20%

專業證照考取: 20%

成品製作: 10%

課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
用Flash CS6玩動畫比你想的簡單	文淵閣工作室		碁峰	2012

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
ACA 國際認證教戰手冊：Flash CS6 完全攻略	侯語彤		上奇資訊	2013

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	Flash簡介、動畫初體驗 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	30	30	0	40	0
2	插畫繪圖自己來	30	30	0	40	0
3	元件、實體與元件庫、時間軸、圖層與影格	30	30	0	40	0
4	文字與補間動畫、移動補間動畫與速度變化	30	30	0	40	0
5	移動導引線動畫	30	30	0	40	0
6	小考1	0	0	0	0	100
7	遮色片與濾鏡效果	30	30	0	40	0
8	骨塊工具與 3D 動畫	30	30	0	40	0
9	ActionScript 入門與應用	30	30	0	40	0
10	按鈕與聲音設計	30	30	0	40	0
11	視訊影片設計	30	30	0	40	0
12	小考2	0	0	0	0	100

13	網頁預載動畫與選單設計	30	30	0	40	0
14	高質感播放設計	30	30	0	40	0
15	有趣的遊戲設計	30	30	0	40	0
16	ACA認證考題講解	30	30	0	40	0
17	證照考試	0	0	0	0	100
18	期末專題DEMO	0	0	0	0	100
