

102-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	程式設計	科目序號 / 代號	1903 / IMB1004
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	進修學士班1年1班
任課教師	曾逸鴻	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(三)BCD / A406	授課語言別	中文

課程簡介

- (1).瞭解程式設計概念
- (2).熟悉Visual Studio 開發環境
- (3).瞭解C語言之語法及程式設計




課程大綱

從「程式設計概念」的說明，讓同學瞭解一套成功的軟體系統，必須由多種不同角色人員共同努力，程式設計只是其中的一個階段。透過「程式設計初體驗」，同學可實際看到如何利用開發工具Visual Studio進行程式的撰寫與除錯。再來，則一系列地進行「程式語法之說明與應用演練」，協助同學瞭解並熟悉如何以程式語言來寫實用的程式系統。

基本能力或先修課程

- (1).修過「計算機概論」課程
- (2).對使用電腦軟體有興趣
- (3).對寫程式不排斥

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  資訊技術開發能力
 - 企業 e 化應用能力
 - 數位內容設計能力
 - 技術與管理間的協調能力
-  應用資管技能解決問題能力
 - 語文表達能力
-  數理邏輯與理解能力

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A】
資訊技術開發能力	40%	3.能執行資訊系統專案管理。 1.能利用熟悉的程式語言設計應用系統。 2.了解資訊系統的需求分析、設計、發展、測試與實施等步驟並能實作。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 20%	加總: 100	40
應用資管技能解決問題能力	20%	1.能整合資訊提供分析或決策。 2.能協助企業解決資訊系統管理的問題。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 20%	加總: 100	20
數理邏輯與理解能力	40%	1.能有效運用數字及思維法則進行推理。 2.能清楚意會抽象的概念。 3.能具體描述事物的特徵。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 20%	加總: 100	40

成績稽核

作業: 30%
 期中考: 20%
 期末考: 20%
 成品製作: 20%
 課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權, 請用正版教科書, 勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
彙整參考教材內容	曾逸鴻			0

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權, 請用正版教科書, 勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
C語言教學手冊	洪維恩		旗標出版	0
最新C語言教學範本	蔡明志		全華圖書	0
C語言程式設計範例 教本	陳會安		學貫行銷	0

C語言入門經典	康廷數位	藍海文化	0
C語言程式設計	王智祥	藍海文化	0

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	程式設計概念 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	100	0	0	0	0
2	程式設計初體驗	50	50	0	0	0
3	基本資料處理	30	70	0	0	0
4	基本輸出入	30	70	0	0	0
5	流程控制	30	70	0	0	0
6	陣列與字串	30	70	0	0	0
7	複習演練	0	30	70	0	0
8	期中上機考	0	0	0	0	100
9	指標	30	70	0	0	0
10	指標	30	70	0	0	0
11	函數與巨集	30	70	0	0	0
12	函數與巨集	30	70	0	0	0
13	結構及自訂型態	30	70	0	0	0
14	結構及自訂型態	30	70	0	0	0
15	檔案處理	30	70	0	0	0
16	檔案處理	30	70	0	0	0
17	常用函式庫	30	70	0	0	0
18	期末上機考	0	0	0	0	100