

## 102-2 大葉大學 完整版課綱

### 基本資訊

課程名稱	進階遊戲設計	科目序號 / 代號	1895 / IMM4074
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部4年1班
任課教師	吳佳鑫	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(一)234 / B002	授課語言別	中文

### 課程簡介

為培育出全方位的遊戲設計專業，本課程規畫了一系列方向明確，並且逐步實踐之教學，其遊戲領域分為企劃、美術、程式、音樂與行銷

本課程重點著重於數位遊戲相關設計人才之養成；其範疇包括

- 1.平面視覺、互動媒體及2D、3D動畫之設計與製作能力。
- 2遊戲的研發、企劃、專案管理以及市場行銷之完整能力。
- 3遊戲程式、互動多媒體特效之整合能力。

### 課程大綱

為培育出全方位的遊戲設計專業，本課程規畫了一系列方向明確，並且逐步實踐之教學，其遊戲領域分為企劃、美術、程式、音樂與行銷。

### 基本能力或先修課程

程式設計  
資料結構  
系統分析與設計  
Web技術  
數位內容導論  
資訊社會與科技倫理

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 資訊技術開發能力
  - 企業 e 化應用能力
- 數位內容設計能力
- 技術與管理間的協調能力
- 應用資管技能解決問題能力
  - 語文表達能力
- 數理邏輯與理解能力

## 教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A】
資訊技術開發能力	20%	3.能執行資訊系統專案管理。 1.能利用熟悉的程式語言設計應用系統。 2.了解資訊系統的需求分析、設計、發展、測試與實施等步驟並能實作。	實務操作(實驗、上機或實習等)	分組報告: 10% 課堂討論: 10% 成品製作: 60% 小組合作狀況: 10% 實驗操作: 10%	加總: 100	20
數位內容設計能力	30%	1.能設計多媒體網頁及架設網站。 2.熟悉多媒體製作工具，實作數位內容。 3.能編輯系統文件及使用手冊。	實務操作(實驗、上機或實習等)	成品製作: 50% 小組合作狀況: 10% 實驗紀錄: 10% 實驗操作: 30%	加總: 100	30
技術與管理間的協調能力	20%	1.具備產業的運作方式及管理流程知識。 2.能與使用者溝通如何應用資訊技術滿足管理需求。	實務操作(實驗、上機或實習等)	分組報告: 10% 成品製作: 60% 小組合作狀況: 10% 書面報告: 10% 實驗操作: 10%	加總: 100	20
應用資管技能解決問題能力	20%	1.能整合資訊提供分析或決策。 2.能協助企業解決資訊系統管理的問題。	實務操作(實驗、上機或實習等)	成品製作: 50% 小組合作狀況: 10% 實驗紀錄: 10% 口頭報告: 10% 實驗操作: 20%	加總: 100	20
數理邏輯與理解能力	10%	1.能有效運用數字及思維法則進行推理。 2.能清楚意會抽象的概念。 3.能具體描述事物的特徵。	實務操作(實驗、上機或實習等)	課堂討論: 10% 成品製作: 60% 小組合作狀況: 10% 口頭報告: 10% 實驗操作: 10%	加總: 100	10

## 成績稽核

成品製作: 55%

實驗操作: 18%

小組合作狀況: 10%

實驗紀錄: 5%

分組報告: 4%  
 口頭報告: 3%  
 課堂討論: 3%  
 書面報告: 2%

**教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)**

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

**參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)**

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	遊戲架構設計流程 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	0	0	100	0	0
2	遊戲設計工具-流程圖	0	0	100	0	0
3	遊戲設計工具-資料庫	0	0	100	0	0
4	遊戲設計工具-Photoshop	0	0	100	0	0
5	遊戲設計工具-Illustrator	0	0	100	0	0
6	遊戲設計工具-3D MAX建模	0	0	100	0	0
7	遊戲設計工具-3D MAX建模	0	0	100	0	0
8	遊戲設計工具-3D MAX貼圖	0	0	100	0	0
9	遊戲設計工具-3D MAX貼圖	0	0	100	0	0
10	遊戲設計工具-3D MAX骨架	0	0	100	0	0
11	遊戲設計工具-3D MAX骨架	0	0	100	0	0
12	遊戲設計工具-Unit遊戲引擎	0	0	100	0	0
13	遊戲設計工具-Unit遊戲引擎	0	0	100	0	0
14	Unit 手機App開發	0	0	100	0	0
15	Unit 手機App開發	0	0	100	0	0
16	Unit 線上遊戲開發	0	0	100	0	0
17	Unit 線上遊戲開發	0	0	100	0	0
18	Unit 線上遊戲開發	0	0	100	0	0