

# 102-2 大葉大學 完整版課綱

## 基本資訊

課程名稱	電腦繪圖	科目序號 / 代號	0817 / MDI2009
開課系所	多媒體數位內容學位學程	學制 / 班級	大學日間部1年1班
任課教師	陳志隆	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)5678 / PX304	授課語言別	中文

## 課程簡介

本課程教導學生以正確的觀念來運用這套用途最廣的向量繪圖軟體Illustrator，並以有系統的、Step by Step的方式逐步教授學生Illustrator的各項功能與技巧，與運用的觀念，讓學生學會如何運用這套軟體，應付現今多元的電腦繪圖需求。

## 課程大綱

本課程教導學生以正確的觀念來運用這套用途最廣的向量繪圖軟體Illustrator，並以有系統的、Step by Step的方式逐步教授學生Illustrator的各項功能與技巧，與運用的觀念，讓學生學會如何運用這套軟體，應付現今多元的電腦繪圖需求。

## 基本能力或先修課程

無

## 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備多媒體數位內容基礎知能
- 1.2 具備多媒體數位內容專業知能
- 1.3 具備多媒體數位內容實作應用能力
- 2.1 具備多媒體數位內容跨領域整合能力
- 2.2 具備多媒體數位內容創新能力
- 3.1 具備進入職場所需之實務工作能力
- 3.2 具備進入職場所需遵守之專業倫理觀念

## 教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
--------	--------------	------------------	------	---------------	---------------------	---------------------------

1.1具備多媒體數位內容基礎知能	20%	1.1.1培養學生理解多媒體數位內容理論之能力 1.1.2培養學生熟悉多媒體數位內容相關知識之能力	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	期末考: 40% 作業: 30% 課堂討論: 20% 課程參與度: 10%	加總: 100	20
1.2具備多媒體數位內容專業知能	20%	1.2.1培養學生具備動畫遊戲設計專業知識之能力 1.2.2培養學生具備數位學習相關專業知識之能力	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	期末考: 40% 作業: 30% 課堂討論: 20% 課程參與度: 10%	加總: 100	20
1.3具備多媒體數位內容實作應用能力	20%	1.3.1培養學生運用多媒體數位內容相關知識之能力 1.3.2培養學生實作多媒體數位內容系統之能力	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	期末考: 40% 作業: 30% 課堂討論: 20% 課程參與度: 10%	加總: 100	20
2.1具備多媒體數位內容跨領域整合能力	20%	2.1.1培養學生整合視覺傳達、資訊科技及內容管理相關領域知識之能力	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	期末考: 40% 作業: 30% 課堂討論: 20% 課程參與度: 10%	加總: 100	20
2.2具備多媒體數位內容創新能力	20%	2.2.1培養學生創意思維及創新設計之能力	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	期末考: 40% 作業: 30% 課堂討論: 20% 課程參與度: 10%	加總: 100	20

### 成績稽核

期末考: 40%  
作業: 30%  
課堂討論: 20%  
課程參與度: 10%

### 教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

### 參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程方向講解，Illustrator軟體繪圖功能介紹以及操作 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	15	15	45	20	5
2	photoshop軟體繪圖功能介紹以及操作	15	15	45	20	5
3	蔬果擬人化公仔設計1	15	15	45	20	5
4	蔬果擬人化公仔設計2	15	15	45	20	5
5	企業形象公仔設計練習1	15	15	45	20	5
6	企業形象公仔設計練習2	15	15	45	20	5
7	神明公仔設計練習1	15	15	45	20	5
8	公仔神明設計練習2	15	15	45	20	5
9	公仔神明設計練習2	15	15	45	20	5
10	時尚角色設計	15	15	45	20	5
11	時尚場景設計1	15	15	45	20	5
12	時尚場景設計2	15	15	45	20	5
13	2D動畫角設計{簡約2D風格}1	15	15	45	20	5
14	2D動畫角設計{簡約2D風格}2	15	15	45	20	5
15	2D動畫角設計{簡約2D風格}3	15	15	45	20	5
16	2D動畫角設計{簡約2D風格}4	15	15	45	20	5
17	2D動畫角設計{簡約2D風格}5	15	15	45	20	5
18	期末報告	15	15	45	20	5