

102-1 大葉大學 選課版課綱

基本資訊

課程名稱	遊戲設計導論	科目序號 / 代號	2093 / MDI1018
開課系所	多媒體數位內容學位學程	學制 / 班級	大學日間部1年1班
任課教師	程仲勝	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)78 / PX302	授課語言別	中文

課程簡介

遊戲設計是數位學習一個重要未來趨勢，更是多媒體數位內容產業相當重要的一環。本課程主要在協助學生了解數位遊戲概念及設計理念，並引導學生設計簡易數位遊戲，以奠定其遊戲設計基礎。其具體課程目標如下：

- 1.讓學生了解目前數位遊戲的特性、發展及種類
- 2.培養學生具備數位遊戲設計之素養
- 3.使學生具備設計基礎數位遊戲之實務能力

課程大綱

- 1.數位遊戲介紹
- 2.遊戲式數位學習
- 3.遊戲開發軟體介紹
- 4.數位遊戲企劃製作
- 5.數位遊戲設計實作

基本能力或先修課程

基礎程式設計