102-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊			
課程名稱	新服務人才(一)J1	科目序號 / 代號	3232 / CDC7049
開課系所	共同教學中心	學制/班級	大學日間部6年2班
任課教師	李紹毓	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(四)789 / H507	授課語言別	中文

課程簡介

緣起:

台灣天然資源短缺,面對知識經濟及國際競爭的新時代,如何培養能因應未來產業發展趨勢,且具國際競爭力的人才,愈顯重要。

台灣現今服務產業的產值,佔國民生產毛額七成以上,這意味著,我們已具備發展知識密集與服務專業的成熟條件,同時,台灣具深厚的文化底蘊,深富人情味;加上近十多年來,我們對科技的深耕及應用的熟稔,造就了台灣投入全球高價值服務產業的絕對優勢。

但是,近來,台灣人才培育卻出現嚴重的學用落差以及國際競爭力不足等現況,大專畢業生的失業率居高不下,但是產業卻找不到合格的員工。因此,如何能夠結合產業界與教育界,共同參與人才培育工程,培養多元優質人才,以高價值服務產業,再創台灣經濟奇蹟,這是本計畫希望達成的。

財團法人溫世仁文教基金會承襲溫世仁先生「最後一哩」的構想,期望為台灣未來培育出符合時代趨勢的優質人才,規劃舉辦在全國大專校院開立「新服務人才系列課程」,希望做為大專生就業力培育平台,我們邀請多位產業界與教育界的專家學者,在全國各大學開立系列課程。讓大專校院學生,透過完整的關鍵職能培育過程,讓大專學生的學業與就業可以無縫接軌,提高職場就業能力,台灣建立新的核心競爭力。課程目的:

- 1.培育服務經濟職場新服務人才應具備關鍵及共通知識、能力及態度之職能基礎。
- 2.縮短產學供需之落差,落實學業與就業無縫接軌,提高職場就業競爭能力。

協助學生找到個人想要實踐理想的大方向,找到自己和社會的連結,激發出內在的熱情和對外在世界的關懷。

課程大綱

- 1.服務百百種,世界大不同 服務經濟與服務科學簡介:
- (1)新服務人才課程目的及內容說明。
- (2)服務經濟及體驗經濟之來臨及挑戰。
- (3)服務的定義、內涵、特質、類型、與實體產品之差異。
- (4)服務科學之簡介、服務系統及常用方法論、工具簡介。
- (5)創新轉型案例分享。
- 2.共好就好,團結力量大 溝通協調及團隊合作
- (1)先瞭解溝通的意涵與價值,藉由測驗工具分析自己溝通能力的強弱項,以發揮優點,修正缺點。
- (2)應用有效工具,並配合講師帶領的技巧演練,讓你能於事前規劃溝通內容,並成功展現表達能力,以提昇溝通或會議效果。
- (3)當進行溝通時,你能快速有效聽出重點,並獲得正確訊息,以協助作出正確的判斷,搶得先機。

- (4)表現良好的溝通態度與技巧,以有效解決顧客抱怨,減少溝通中的誤會。
- (5)給予對方有效的回饋,積極經營正向的職場關係。
- (6)透過實際操作與省思分享協助學員提早認識職場之溝通環境,並建立良好的溝通習慣與團隊合作模式, 課程中你可以瞭解溝通之重要性與技巧、體驗團隊合作之技巧與方法、提升問題解決能力。
- (7)第一學期中間,另外安排一週末6小時團隊合作體驗輔導。
- 3.向福爾摩斯學思考 概念性思考與邏輯思考
- (1)學習概念性思考與邏輯思考的目的及定義,培養個人獨立思考的能力。
- (2)瞭解概念性思考與邏輯思考的方法及工具,建立問題剖析能力。
- (3)養成概念性思考與邏輯思考的實務運用習慣,協助克服困難及解決問題完成任務。
- 4.向福爾摩斯學思考 系統性思考
- (1)了解系統思考的概念,培養宏觀的思考能力,透過系統性的分析方式,來探索問題導向(Problem Oriented)的議題。
- (2)應用系統思考的觀念及方法論於顧問諮詢領域,協助企業進行問題診斷(Problem Solving)。
- (3)透過系統思考的模式,分析系統組成元素,建立創意思考的基本架構。
- (4)建立系統思考分析能力技能,強化問題剖析能力。
- (5)養成系統思考的實務運用習慣,建構全面性的問題分析能力
- 5.讓老狗變出把戲 讓團隊產生創意 創意發想與腦力激盪:
- (1)瞭解創意如何產生
- (2)瞭解創意發想與腦力激盪的流程與運作原則
- (3)透過創意發想與腦力激盪的練習,學習如何應用工具發想與管理創意。
- (4)如何讓團隊產生創意與共識並運用在比賽或是社團上。
- 6.揪甘心服務方程式 顧客體驗與感動服務:
- (1)了解顧客體驗的概念
- (2)認識感動服務的概念
- (3)了解感動服務的趨勢
- (4)了解讓顧客感動的元素與運作方式。
- 7.服務設計初體驗 服務流程與服務藍圖:
- (1)了解服務系統(ecosystem)及利害關係者之概念
- (2)認識服務設計與服務藍圖之基本概念
- ⑶瞭解服務藍圖的價值與構成元素
- (4)透過實務演練瞭解服務藍圖如何應用於服務流程設計中。
- 8.善用資源輕鬆做 工作及專案規劃:
- (1)了解工作規劃與PDCA管理的重要性
- (2)認識工作規劃的流程與工具應用
- (3)練習以工作規劃流程提升執行力。

基本能力或先修課程

略

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 🔮 基礎能力
- 🌒 專業能力
- 🌒 實踐能力
- 🌒 團隊合作
- 🔮 主動學習
- 創意創新 國際視野 專業倫理
- 領導管理 信心毅力 人文素養

教學計畫表						
系所核心能力	權重(%)	檢核能力指標(績效指	教學策略	評量方法及配分	核心能力	期末學習
	[A]	標)		權重	學習成績	成績
					[B]	【C=B*A
]
基礎能力	10%		講述法	小組合作狀況:	加總: 100	10
			小組討論	20%		
			小組合作	口頭報告: 50%		
			專題報告	書面報告: 10%		
				助教觀察紀錄:		
				20%		
專業能力	10%		講述法	小組合作狀況:	加總: 100	10
			小組討論	20%		
			實務操作(實	口頭報告: 50%		
			驗、上機或	書面報告: 10%		
			實習等)	助教觀察紀錄:		
			小組合作	20%		
			專題報告			
實踐能力	20%		講述法	小組合作狀況:	加總: 100	20
			小組討論	20%		
			實務操作(實	口頭報告: 50%		
			驗、上機或	書面報告: 10%		
			實習等)	助教觀察紀錄:		
			小組合作	20%		
			專題報告			

團隊合作	20%	講述法	小組合作狀況:	加總: 100	20
		小組討論	20%		
		實務操作(實	口頭報告: 50%		
		驗、上機或	書面報告: 10%		
		實習等)	助教觀察紀錄:		
		小組合作	20%		
		專題報告			
主動學習	20%	講述法	小組合作狀況:	加總: 100	20
		小組討論	20%		
		小組合作	口頭報告: 50%		
		專題報告	書面報告: 10%		
			助教觀察紀錄:		
			20%		
創意創新	10%	講述法	小組合作狀況:	加總: 100	10
		小組討論	20%		
		實務操作(實	口頭報告: 50%		
		驗、上機或	書面報告: 10%		
		實習等)	助教觀察紀錄:		
		小組合作	20%		
		專題報告			
領導管理	10%	講述法	小組合作狀況:	加總: 100	10
		小組討論	20%		
		實務操作(實	口頭報告: 50%		
		驗、上機或	書面報告: 10%		
		實習等)	助教觀察紀錄:		
		小組合作	20%		
		專題報告			

成績稽核

口頭報告: 50% 小組合作狀況: 20% 助教觀察紀錄: 20% 書面報告: 10%

教科書(尊重智慧財產權,請用正版教科書,勿非法影印他人著作)						
書名	作者	譯者	出版社	出版年		
決定未來的10種人 : 10種創新,10個未 來/你屬於哪一種?	Tom Kelley	林茂昌	大塊文化	2008		
這就是服務設計思考	Marc Stickdorn , Jakob Schneider	池熙璿	中國生產力中心	2013		
領導之道:為所有人 創造正面的改變	達賴喇嘛、勞倫斯 . 穆增伯格	鄭淑芬	時報出版	2010		

顧客購買的是服務:	諏訪良武.	葉韋利	中衛發展中心	2011
所有的企業都是服務				
業				
揭開感動服務的12堂	董建德		臺灣商務	2012
課				
邏輯思考法圖解	西村克己	柳俊帆	商周出版	2007
Idees操作創意100招	De Guy Aznar	蒯軼萍	中國生產力中心	2009
:逆轉勝一定要的創				
意力				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權,請用正版教科書,勿非法影印他人著作)						
書名	作者	譯者	出版社	出版年		
經理人月刊80期 事情一次做對的工作規畫術	略		巨思文化股份有限公 司	2011		
經理人月刊53期 麥 肯錫式工作術	略		巨思文化股份有限公 司	2009		
經理人月刊58期 一 次讀懂專案管理	略		巨思文化股份有限公 司	2009		

上課進	度	分配時	數(%)			
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	服務經濟與服務科學簡介 & 智財權宣導(含告知學生應使用	70	0	10	20	0
	正版教科書)					
2	服務經濟與服務科學簡介	70	0	10	20	0
3	溝通協調	50	20	0	30	0
4	團隊合作	50	20	10	20	0
5	團隊合作	30	20	0	50	0
6	概念性思考與邏輯思考	60	10	10	20	0
7	概念性思考與邏輯思考	30	10	0	60	0
8	創意發想與腦力激盪	70	10	10	10	0
9	創意發想與腦力激盪	50	20	10	20	0
10	創意發想與腦力激盪	30	20	0	50	0
11	期中報告	0	0	0	100	0
12	顧客體驗與感動服務	70	20	10	0	0
13	顧客體驗與感動服務	30	20	0	50	0
14	服務流程與服務藍圖	70	20	10	0	0
15	服務流程與服務藍圖	30	20	0	50	0
16	工作及專案規劃	70	20	10	0	0
17	工作及專案規劃	30	20	0	50	0
18	期末報告	0	0	0	100	0