

102-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	互動媒體整合製作	科目序號 / 代號	3067 / VDD3141
開課系所	視覺傳達設計學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	洪榮澤	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(六)345 / G506	授課語言別	中文

課程簡介

培養學生針對數位媒體之綜合整合運用，從設計開發上加強創意加值、教育學習、學術研究並結合最新業界技術，使學生創作成果能挹注新動力。

課程大綱

課程內容主要針對當前數位互動媒體的走向為主要課程設授課內容，在本課程中會學習到互動媒體整合的觀念與技術，並將該技術運用在相關的內容呈現的媒材上。課程內容著重三大部分:1.非接觸式互動媒體內容設計2.動態媒體內容整合3.電子書實務製作

基本能力或先修課程

基礎flash as撰寫能力

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  媒體整合能力
-  獨特創造力
-  宏觀視野
-  主動積極態度
- 社會關懷
- E化時代的知識學習
- 負責任的團隊

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
--------	--------------	------------------	------	---------------	---------------------	---------------------------

媒體整合能力	40%	媒體實作能力 專案分析與企劃能力 跨領域整合能力 作品展示與行銷能力 具備視覺藝術思辨能力 與美學判斷力	講述法 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期末考: 30% 作業: 30% 課程參與度: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	40
獨特創造力	30%	想像力與創意思考 執行與表現能力 具備構思、發展與完成 創作計畫之能力 具備藝術創作之觀念與 思辨能力	講述法 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期末考: 30% 作業: 30% 課程參與度: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	30
宏觀視野	10%	設計藝術類外語之聽讀 說寫能力 國際設計藝術相關新知 之涉獵 國際設計藝術相關競賽 之參與 具備基本藝術人文素養	講述法 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期末考: 30% 作業: 30% 課程參與度: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	10
主動積極態度	20%	上課出席率 主動發現問題與解決問 題的能力 抗壓性	講述法 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期末考: 30% 作業: 30% 課程參與度: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	20

成績稽核

作業: 30%

期末考: 30%

成品製作: 20%

課程參與度: 20%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程說明、宣導使用正版教材以及智慧財產權觀念 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	40	30	30	0	0
2	互動媒體之現況、體感互動、各式感應裝置之介紹	40	30	30	0	0
3	互動設計概論	40	30	30	0	0
4	基礎核心語言	40	30	30	0	0
5	ActionScript 3.0基礎入門一	40	30	30	0	0
6	ActionScript 3.0基礎入門二	40	30	30	0	0
7	ActionScript 3.0基礎入門三	40	30	30	0	0
8	互動設計中之聲音處理	40	30	30	0	0
9	互動設計之實務技巧-邏輯演算法	40	30	30	0	0
10	互動程式中之數學與物理性設計	40	30	30	0	0
11	FLASH與ARDUINO的整合運用-基礎電路與開發程式觀念	40	30	30	0	0
12	ARDUINO感應器與FLASH之整合運用	40	30	30	0	0
13	ARDUINO與FLASH之實例運用	40	30	30	0	0
14	Processing與kicect之整合運用-基礎程式與圖像處理觀念	40	30	30	0	0
15	PROCESSING互動程式的指令運用觀念	40	30	30	0	0
16	PROCESSING實例操作	40	30	30	0	0
17	期末作業討論	40	30	30	0	0
18	期末作業發表	40	30	30	0	0