

102-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	數位圖學	科目序號 / 代號	2856 / SPD2092
開課系所	空間設計學系	學制 / 班級	大學日間部2年1班
任課教師	謝明誠	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(五)78 / G313	授課語言別	中文

課程簡介

以最基本的工具auto cad教學,來達到基本的電腦輔助設計,訓練學生最基礎的2d平面思考,提供學生不同於手繪以數位思考的方式,並且培養下一階段的3d電腦輔助設計基礎





課程大綱

數位電腦輔助設計為現代設計的利器,先以2d繪圖來養成3d繪圖的基本課程,使學能銜接未來的3d電腦輔助設計

基本能力或先修課程

學生應基本具有電腦計算機概論相關知識和空間圖學的基本能力,對於電腦繪圖只是輔助設計的工具

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  空間思維創新能力
-  設計議題解決能力
-  整體構成設計能力
-  數位媒材應用能力
- 設計統整管理能力

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A】
空間思維創新能力	30%	多元創意空間之思考與 實例探討 具有合理的思考邏輯並 能提出獨立自主的見解 跨界學習之觀念與操作 訓練	個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	期末考: 30% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 40%	加總: 100	30

設計議題解決能力	30%	探討、發掘並定義設計議題之能力 具有解決設計議題程序的能力 能靈活運用所學專業知識	個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	期末考: 30% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 40%	加總: 100	30
整體構成設計能力	10%	能整合空間中不同尺度間設計層面的議題 能組織空間相關專業之課題間的邏輯架構與構成銜接 能統整空間設計專業及設計支援性專業之作業流程與結果	個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	期末考: 30% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 40%	加總: 100	10
數位媒材應用能力	30%	應用數位媒材，擴展差異於傳統的思維模式 強化科技技術的操作能力，探討新的數位美學概念 體現數位媒材的展演特性，創造空間先驗的可能性	個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	期末考: 30% 作業: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 40%	加總: 100	30

成績稽核

成品製作: 40%
 期末考: 30%
 作業: 20%
 課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
autocad 指令手冊 / Autocad online help	autodesk		autodesk	0

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	介面構成	0	0	0	0	0
2	介面與環境設定	0	0	0	0	0
3	基本繪製1	0	0	0	0	0
4	基本繪製2	0	0	0	0	0
5	基本繪製2 - 平面構成	0	0	0	0	0
6	基本繪製3 - 平面構成	0	0	0	0	0
7	基本繪製4 - 平面構成	0	0	0	0	0
8	平面與立面1	0	0	0	0	0
9	平面與立面2	0	0	0	0	0
10	平面與立面3	0	0	0	0	0
11	平面與立面4	0	0	0	0	0
12	文字說明	0	0	0	0	0
13	標注系統	0	0	0	0	0
14	標注系統	0	0	0	0	0
15	室內元件系統	0	0	0	0	0
16	版面設定	0	0	0	0	0
17	版面與出圖	0	0	0	0	0
18	版面與出圖	0	0	0	0	0