

102-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	軟體設計與品質管理	科目序號 / 代號	2254 / IMM4059
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部4年1班
任課教師	曾逸鴻	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(四)234 / A406	授課語言別	中文

課程簡介

1. 瞭解軟體開發流程與軟體錯誤的種類
2. 瞭解軟體從需求分析、定義、設計、測試到運轉的過程
3. 瞭解測試人員結構與角色分配




課程大綱

1. 瞭解與提昇軟體品質
2. 以系統化的方式進行軟體測試
3. 以科學化的方式進行軟體品質管理

基本能力或先修課程

1. 修過「計算機概論」以及「程式設計」課程
2. 具備專題製作經驗與專案管理概念

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  資訊技術開發能力
 - 企業 e 化應用能力
 - 數位內容設計能力
-  技術與管理間的協調能力
-  應用資管技能解決問題能力
 - 語文表達能力
 - 數理邏輯與理解能力

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
--------	--------------	------------------	------	---------------	---------------------	---------------------------

資訊技術開發能力	20%	3.能執行資訊系統專案管理。 1.能利用熟悉的程式語言設計應用系統。 2.了解資訊系統的需求分析、設計、發展、測試與實施等步驟並能實作。	講述法 小組討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	分組報告: 20% 期中考: 25% 期末考: 25% 課程參與度: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	20
技術與管理間的協調能力	40%	1.具備產業的運作方式及管理流程知識。 2.能與使用者溝通如何應用資訊技術滿足管理需求。	講述法 小組討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	分組報告: 20% 期中考: 25% 期末考: 25% 課程參與度: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	40
應用資管技能解決問題能力	40%	1.能整合資訊提供分析或決策。 2.能協助企業解決資訊系統管理的問題。	講述法 小組討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	分組報告: 20% 期中考: 25% 期末考: 25% 課程參與度: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	40

成績稽核

期中考: 25%
 期末考: 25%
 分組報告: 20%
 書面報告: 20%
 課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
軟體測試理論與實作	飛思科技產品研發中心		博碩文化	0

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
軟體設計與品質管理	許育誠		文魁資訊	0
軟體工程	曾祥信、潘得龍		學貫行銷	0
軟體工程實務	周明憲		博碩文化	0

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程介紹、測試概論 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書)	100	0	0	0	0
2	中秋節放假	0	0	0	0	100
3	軟體測試基礎	100	0	0	0	0
4	測試過程	100	0	0	0	0
5	國慶日放假	0	0	0	0	100
6	單元測試	100	0	0	0	0
7	整合測試	100	0	0	0	0
8	系統測試	100	0	0	0	0
9	期中考	0	0	0	0	100
10	Test Case設計方法	100	0	0	0	0
11	軟體評價與測試	100	0	0	0	0
12	軟體品質與軟體度量	100	0	0	0	0
13	軟體測試實作報告	0	50	50	0	0
14	軟體測試實作報告	0	50	50	0	0
15	軟體測試實作報告	0	50	50	0	0
16	軟體測試實作報告	0	50	50	0	0
17	軟體測試實作報告	0	50	50	0	0
18	期末考	0	0	0	0	100