

101-2 大葉大學 選課版課綱

基本資訊			
課程名稱	遊戲設計	科目序號 / 代號	2847 / IMM3059
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	吳聯鑫	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)456 / B002	授課語言別	中文

課程簡介

為培育出全方位的遊戲設計專業，本課程規畫了一系列方向明確，並且逐步實踐之教學，其遊戲領域分為企劃、美術、程式、音樂與行銷

本課程重點著重於數位遊戲相關設計人才之養成；其範疇包括

- 1.平面視覺、互動媒體及2D、3D動畫之設計與製作能力。
- 2遊戲的研發、企劃、專案管理以及市場行銷之完整能力。
- 3遊戲程式、互動多媒體特效之整合能力。

課程大綱

為培育出全方位的遊戲設計專業，本課程規畫了一系列方向明確，並且逐步實踐之教學，其遊戲領域分為企劃、美術、程式、音樂與行銷。

基本能力或先修課程

程式設計
資料結構
系統分析與設計
Web技術
數位內容導論
資訊社會與科技倫理