

## 101-2 大葉大學 選課版課綱

### 基本資訊

|           |                 |            |                |
|-----------|-----------------|------------|----------------|
| 課程名稱      | 基礎遊戲製作          | 科目序號 / 代號  | 1825 / MDI2013 |
| 開課系所      | 多媒體數位內容學位學程     | 學制 / 班級    | 大學日間部2年1班      |
| 任課教師      | 程仲勝             | 專兼任別       | 專任             |
| 必選修 / 學分數 | 必修 / 3          | 畢業班 / 非畢業班 | 非畢業班           |
| 上課時段 / 地點 | (五)5678 / PX302 | 授課語言別      | 中文             |

### 課程簡介

本課程主要在協助學生了解數位遊戲設計流程與技巧，並引導學生設計製作數位遊戲，以奠定其數位遊戲設計基礎。其具體課程目標是讓學生了解Unity 3D數位遊戲的製作流程及技巧，與培養實際撰寫遊戲程式設計的能力。

### 課程大綱

- 1.Unity 3D遊戲引擎介紹
- 2.3D數位遊戲企劃製作
- 3.Unity 3D遊戲場景建置
- 4.Unity 3D遊戲程式設計
- 5.Unity 3D數位遊戲設計實作

### 基本能力或先修課程

基礎程式設計，遊戲設計概論