

101-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	休閒遊憩服務概論	科目序號 / 代號	2071 / RMB2001
開課系所	休閒事業管理學系	學制 / 班級	進修學士班1年1班
任課教師	李俊憲	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)ABC / B403	授課語言別	中文

課程簡介

目的在使有心從事服務業的同學，培養其實際規劃及管理的能力，建立創新與服務管理的專業人才培養；落實理論與經營實務並重之學習。課程將結合理論與實務的教學，增強在地紮根及全球視野的經營人才培育，強化溝通與表達，落實企業倫理與價值之養成，祈能培養同學專業、服務、學習、創新的管理技能。

課程大綱

以每週一休閒產業個案Case Study的方式：討論主題為觀光、餐飲、旅館、休閒、遊憩、旅運或休閒相關產業之行銷策略，市場行銷案例(成功、失敗)，企業管理，人事管理等為主，上課中以互動方式教學。採課堂講授與個案研討方式交叉進行。先由老師講解內容，然後再由同學針對個案進行互動性討論，互動方式包含書面、口頭報告；團體活動；分組討論；開放式心得分享。

基本能力或先修課程

休閒服務概論之養成，包括休閒服務產業分析概論、休閒服務產業分析技巧、飯店、渡假村與遊憩區開發、休閒遊憩資源與休閒服務產業機會。

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  休閒專業
-  規劃管理
 - 實際執行
 - 問題解決
 - 自我調適學習
-  企業倫理
 - 表達溝通

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
休閒專業	30%		講述法	小考: 20% 期中考: 20% 期末考: 20% 課堂討論: 10% 課程參與度: 20% 書面報告: 10%	加總: 100	30
規劃管理	40%		講述法	小考: 20% 期中考: 20% 期末考: 20% 課堂討論: 10% 課程參與度: 20% 書面報告: 10%	加總: 100	40
企業倫理	30%		講述法	小考: 20% 期中考: 20% 期末考: 20% 課堂討論: 10% 課程參與度: 20% 書面報告: 10%	加總: 100	30

成績稽核

小考: 20%
 期中考: 20%
 期末考: 20%
 課程參與度: 20%
 書面報告: 10%
 課堂討論: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
林連聰、歐聖榮、陳思倫	休閒遊憩概論		五南圖書	0

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程簡介、第1章休閒遊憩系統	100	0	0	0	0
2	第2章遊憩資源(1/2)	100	0	0	0	0
3	第2章遊憩資源(2/2)	100	0	0	0	0
4	第3章觀光遊憩資源之開發(1/2)	100	0	0	0	0
5	第3章觀光遊憩資源之開發(2/2)	100	0	0	0	0
6	第4章休閒遊憩需求理論	100	0	0	0	0
7	第5章休閒遊憩參與影響因子	100	0	0	0	0
8	期中考	100	0	0	0	0
9	第6章風景遊憩區規劃(1/2)	100	0	0	0	0
10	第6章風景遊憩區規劃(2/2)	100	0	0	0	0
11	第7章遊憩評估	100	0	0	0	0
12	第8章遊樂區的經營管理	100	0	0	0	0
13	第9章遊憩經濟分析	100	0	0	0	0
14	第10章休閒遊憩行銷	100	0	0	0	0
15	第11章遊憩活動的企劃	100	0	0	0	0
16	第12章遊憩人力資源管理與問題	100	0	0	0	0
17	第13章遊憩研究方法與未來方向	100	0	0	0	0
18	期末考	100	0	0	0	0