

101-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊			
課程名稱	休閒治療	科目序號 / 代號	2051 / RMM4068
開課系所	休閒事業管理學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	施建彬	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)234 / B507	授課語言別	中文

課程簡介

在二十一世紀的今天，社會型態正加速轉變，人類為了能夠適應這樣的遽變衍生了許多生理及心理上的問題，如壓力（Stress）和身心疾病（mental-physical）等。為了因應以上現象，各種新興的心理治療方式，例如：讀書治療、藝術治療、遊戲治療、音樂治療等，皆蓬勃發展，紛紛建立其理論與實施方法。其中，休閒為一可娛樂身心，並達到個人發展及社會成就的重要活動，休閒治療於是成為一門探討身、心、靈及追求自身生活型態的新興學問。本課程除加強傾聽與溝通表達等社會能力(SQ)外，將介紹以心理治療模式為基礎之不同治療方式，探討休閒於生活中之應用。

課程大綱

休閒治療模式介紹
參與涉入：輔導理論之統合
休閒治療過程中的學習與教學
休閒治療方案企劃
個別關懷計畫

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  休閒專業
-  規劃管理
-  領導力
-  實務執行
-  問題解決
-  創新思考
-  國際觀
-  自我調適學習
-  企業倫理
-  表達溝通

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A】
休閒專業	30%		講述法 小組討論 學生上台報告	分組報告: 40% 期中考: 30% 課堂討論: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	30
規劃管理	10%		講述法 小組討論 學生上台報告	分組報告: 40% 期中考: 30% 課堂討論: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	10
領導力	5%		講述法 小組討論 學生上台報告	分組報告: 40% 期中考: 30% 課堂討論: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	5
實務執行	10%		講述法 小組討論 學生上台報告	分組報告: 40% 期中考: 30% 課堂討論: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	10
問題解決	5%		講述法 小組討論 學生上台報告	分組報告: 40% 期中考: 30% 課堂討論: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	5
創新思考	15%		講述法 小組討論 學生上台報告	分組報告: 40% 期中考: 30% 課堂討論: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	15
國際觀	5%		講述法 小組討論 學生上台報告	分組報告: 40% 期中考: 30% 課堂討論: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	5
自我調適學習	10%		講述法 小組討論 學生上台報告	分組報告: 40% 期中考: 30% 課堂討論: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	10
企業倫理	5%		講述法 小組討論 學生上台報告	分組報告: 40% 期中考: 30% 課堂討論: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	5

表達溝通	5%	講述法 小組討論 學生上台報告	分組報告: 40% 期中考: 30% 課堂討論: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	5
------	----	-----------------------	---	---------	---

成績稽核

分組報告: 40%
期中考: 30%
書面報告: 20%
課堂討論: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
治療式遊憩導論	Austin, D. R. & Crawford, M. E.	陳俊忠, 姜義村, 林春鳳等人	品度股份有限公司	2007

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	導論	0	0	0	0	0
2	治療理論一	0	0	0	0	0
3	治療理論二	0	0	0	0	0
4	治療理論三	0	0	0	0	0
5	治療理論四	0	0	0	0	0
6	治療理論五	0	0	0	0	0
7	治療理論六	0	0	0	0	0
8	治療理論七	0	0	0	0	0
9	期中考	0	0	0	0	0
10	領域應用一	0	0	0	0	0
11	領域應用二	0	0	0	0	0
12	領域應用三	0	0	0	0	0
13	領域應用四	0	0	0	0	0
14	領域應用五	0	0	0	0	0
15	領域應用六	0	0	0	0	0
16	遊憩活動設計一	0	0	0	0	0
17	游憩活動設計二	0	0	0	0	0
18	期末報告	0	0	0	0	0

