

101-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	JAVA(J2ME)手機程式開發	科目序號 / 代號	0857 / IF13069
開課系所	資訊工程學系	學制 / 班級	大學日間部3年3班
任課教師	王欣平	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)678 / H708	授課語言別	中文

課程簡介

課程以教授Android行動裝置應用程式開發法為主

課程大綱

- 1.介紹
- 2.Android 平台介紹
- 3.開發環境安裝與設定
- 4.應用程式架構
- 5.Android API 元件介紹
- 6.應用程式開發

基本能力或先修課程

Object Oriented Programming C++ or Java
Linux or Windows 7 Operating System

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備資訊工程與資訊應用所需的基本數學和物理學的知識。
- 1.2 具備應用線性代數、離散數學及工程數學的能力，並使用機率統計方法來分析資料的能力。
- 1.3 具備系統分析與程式設計能力。
- 1.4 具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。
- 1.5 瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。
- 1.6 具備資料結構及演算法之基本知識及應用能力，並具有資料庫設計和多媒體編輯及整合之能力。
- 1.7 瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。
- 2.1 有團隊合作的能力。
- 2.2 具備良好的溝通技巧。
- 2.3 具備撰寫計畫、有效的時程管理及執行研究專題與撰寫研究報告之能力。
- 2.4 具備正確的工程倫理道德觀念。

3.1 能夠了解社會生態及全球經濟發展的脈動，認清其於現代社會中扮演的角色。

3.2 能夠欣賞文化、藝術及具有人文素養。

3.3 具備以英文閱讀資訊相關領域文章之基本能力。

4.1 具備使用網路資源之能力。

4.2 能充分運用圖書館資源。

4.3 具備資料檢索之能力。

4.4 了解國內外相關產業之發展現況。

4.5 了解『終身學習』的重要性。

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
1.3 具備系統分析與程式設計能力。	30%	具備系統分析與程式設計能力。	實務操作(實驗、上機或實習等)	分組報告: 50% 期末考: 30% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10%	加總: 100	30
1.4 具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。	10%	具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。	實務操作(實驗、上機或實習等)	分組報告: 50% 期末考: 30% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10%	加總: 100	10
1.5 瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。	15%	瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。	實務操作(實驗、上機或實習等)	分組報告: 50% 期末考: 30% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10%	加總: 100	15
1.6 具備資料結構及演算法之基本知識及應用能力，並具有資料庫設計和多媒體編輯及整合之能力。	10%	具備資料結構及演算法之基本知識及應用能力，並具有資料庫設計和多媒體編輯及整合之能力。	實務操作(實驗、上機或實習等)	分組報告: 50% 期末考: 30% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10%	加總: 100	10
1.7 瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。	15%	瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。	實務操作(實驗、上機或實習等)	分組報告: 50% 期末考: 30% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10%	加總: 100	15

2.1 有團隊合作的能力。	10%	有團隊合作的能力。	專題報告	分組報告: 50% 期末考: 30% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10%	加總: 100	10
2.3 具備撰寫計畫、有效的時程管理及執行研究專題與撰寫研究報告之能力。	10%	具備撰寫計畫、有效的時程管理及執行研究專題與撰寫研究報告之能力。	專題報告	分組報告: 50% 期末考: 30% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10%	加總: 100	10

成績稽核

分組報告: 50%
 期末考: 30%
 課堂討論: 10%
 課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
Android Programming Tutorials	Mark L Murphy		CommonsWare	2010

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	介紹	60	10	30	0	0
2	介紹	60	10	30	0	0
3	Android 平台介紹	60	10	30	0	0
4	Android 平台介紹	60	10	30	0	0
5	Android 平台介紹	60	10	30	0	0
6	開發環境安裝與設定	60	10	30	0	0
7	開發環境安裝與設定	60	10	30	0	0
8	開發環境安裝與設定	60	10	30	0	0
9	開發環境安裝與設定	60	10	30	0	0
10	應用程式架構	60	10	30	0	0
11	應用程式架構	60	10	30	0	0
12	Android API 元件介紹	60	10	30	0	0
13	Android API 元件介紹	60	10	30	0	0

14	Android API 元件介紹	60	10	30	0	0
15	Android API 元件介紹	60	10	30	0	0
16	應用程式開發	60	10	30	0	0
17	應用程式開發	60	10	30	0	0
18	應用程式開發	60	10	30	0	0
