

101-1 大葉大學 選課版課綱

基本資訊

| | | | |
|-----------|----------------|------------|----------------|
| 課程名稱 | 遊戲設計概論 | 科目序號 / 代號 | 2171 / MDI1008 |
| 開課系所 | 多媒體數位內容學位學程 | 學制 / 班級 | 大學日間部1年1班 |
| 任課教師 | 程仲勝 | 專兼任別 | 專任 |
| 必選修 / 學分數 | 必修 / 3 | 畢業班 / 非畢業班 | 非畢業班 |
| 上課時段 / 地點 | (一)567 / PX302 | 授課語言別 | 中文 |

課程簡介

遊戲設計是數位學習一個重要未來趨勢，更是多媒體數位內容產業相當重要的一環。本課程主要在協助學生了解數位遊戲概念及設計理念，並引導學生設計簡易數位遊戲，以奠定其遊戲設計基礎。其具體課程目標如下：

- 1.讓學生了解目前數位遊戲的特性、發展及種類
- 2.培養學生具備數位遊戲設計之素養
- 3.使學生具備設計基礎數位遊戲之實務能力

課程大綱

- 1.數位遊戲介紹
- 2.遊戲式數位學習
- 3.遊戲開發軟體介紹
- 4.數位遊戲企劃製作
- 5.數位遊戲設計實作

基本能力或先修課程

基礎程式設計