

101-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	資訊科技與社會變遷H4	科目序號 / 代號	2265 / CDC6524
開課系所	共同教學中心	學制 / 班級	大學日間部6年1班
任課教師	程仲勝	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)78 / P401	授課語言別	中文

課程簡介

科技的創新與發展是現今影響人類文明與社會發展的最重要因素之一，而資訊科技更是近年來影響人類社會發展最重要的發明之一。資訊科技的快速發展改變了人類的日常生活與工作型態，亦改變了企業組織與經營型態，進而導致整個經濟與社會結構本質的變化，使人類社會從工業社會邁向資訊與知識社會。因此本課程涵蓋探討資訊科技及其影響人類生活與社會變遷的相關議題。除了讓學生瞭解現今資訊科技最新發展之外，並使其瞭解資訊科技與現實社會之互動關係及其對社群之正負面影響與衝擊，以培養學生在面對未來資訊科技發展對於人文與社會所帶來影響的思辨能力。具體課程目標為：

- (一) 能認識資訊科學史及瞭解資訊科學發展對人類社會環境的影響；
- (二) 使學生具備資訊科技素養；
- (三) 培養學生未來進入知識經濟社會中能善用資訊科技工具。

課程大綱

1. 資訊科技發展議題
2. 社會資訊議題
3. 組織資訊議題
4. 文化資訊議題
5. 個體資訊議題
6. 資訊安全管理議題

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  基礎能力
-  專業能力
-  實踐能力
-  團隊合作
-  主動學習
-  創意創新

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
基礎能力	20%		講述法 小組討論 校外參訪 學生上台報 告 專題演講	分組報告: 20% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 10% 上課筆記: 10%	加總: 100	20
專業能力	10%		講述法 小組討論 校外參訪 學生上台報 告 專題演講	分組報告: 20% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 10% 上課筆記: 10%	加總: 100	10
實踐能力	5%		小組討論 校外參訪 學生上台報 告 專題報告 專題演講	分組報告: 20% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 10% 上課筆記: 10%	加總: 100	5
團隊合作	15%		小組討論 小組合作 學生上台報 告 專題報告	分組報告: 30% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 10% 課程參與度: 20%	加總: 100	15
主動學習	10%		小組討論 校外參訪 學生上台報 告 專題報告	分組報告: 20% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 10% 上課筆記: 10%	加總: 100	10

創意創新	20%	小組討論 校外參訪 學生上台報告 專題報告 專題演講	分組報告: 20% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 10% 上課筆記: 10%	加總: 100	20
國際視野	10%	講述法 校外參訪 專題演講	分組報告: 20% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 10% 上課筆記: 10%	加總: 100	10
人文素養	10%	講述法 校外參訪 專題演講	分組報告: 20% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 20% 課程參與度: 10% 上課筆記: 10%	加總: 100	10

成績稽核

分組報告: 21.5%
 期中考: 20%
 期末考: 20%
 作業: 18.5%
 課程參與度: 11.5%
 上課筆記: 8.5%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
自編教材	略			0

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
資訊科技與社會變遷	王佳煌		韋伯文化	2003

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程簡介	100	0	0	0	0
2	【課群演講共同週】現代科技概論：科技的衝擊、迷思、省思、與公民生活	100	0	0	0	0

3	資訊科技對社會創新之影響	50	0	0	0	50
4	資訊科技對族群之關懷	50	0	0	0	50
5	專題演講	50	0	0	0	50
6	資訊科技對機構運作之影響與衝擊	50	0	0	0	50
7	資訊科技對企業運作之影響與衝擊	50	0	0	0	50
8	專題演講	50	0	0	0	50
9	期中考週	0	0	0	0	100
10	校外參訪	0	0	0	0	100
11	實驗室參訪	0	0	0	0	100
12	資訊科技對文化藝術之影響與衝擊	50	0	0	0	50
13	智慧生活空間情境模擬創意競賽	0	0	0	0	100
14	資訊科技對個體生活之影響與衝擊	50	0	0	0	50
15	資訊科技對休閒娛樂之影響與衝擊	50	0	0	0	50
16	專題演講	50	0	0	0	50
17	隱私權與科技安全管理議題	50	0	0	0	50
18	期末考週(創意競賽報告與成果海報展)	0	0	0	0	100