

101-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

| | | | |
|-----------|---------------|------------|----------------|
| 課程名稱 | .NET程式設計 | 科目序號 / 代號 | 2086 / IMM3053 |
| 開課系所 | 資訊管理學系 | 學制 / 班級 | 大學日間部3年1班 |
| 任課教師 | 曾逸鴻 | 專兼任別 | 專任 |
| 必選修 / 學分數 | 選修 / 3 | 畢業班 / 非畢業班 | 非畢業班 |
| 上課時段 / 地點 | (一)567 / A407 | 授課語言別 | 中文 |

課程簡介

- (1). 瞭解物件導向程式設計觀念
- (2). 熟悉Visual Studio程式開發環境
- (3). 實作Console應用程式與Windows應用程式

課程大綱

從「程式設計概念」的說明，讓同學瞭解一套成功的軟體系統，必須由多種不同角色人員共同努力，程式設計只是其中的一個階段。透過「.NET簡介」與「程式設計初體驗」，同學可實際看到如何利用開發工具Visual Studio進行.NET程式的撰寫與除錯。再來，則一系列地進行「.NET語法之說明與應用演練」，協助同學瞭解並熟悉如何以.NET語言來寫實用的程式系統。

基本能力或先修課程

- (1). 修過「計算機概論」課程
- (2). 有基礎「程式設計」能力者
- (3). 對寫程式不排斥

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  資訊技術開發能力
 - 企業 e 化應用能力
 - 數位內容設計能力
 - 技術與管理間的協調能力
-  應用資管技能解決問題能力
 - 語文表達能力
-  數理邏輯與理解能力

教學計畫表

| 系所核心能力 | 權重(%) 【A】 | 檢核能力指標(績效指標) | 教學策略 | 評量方法及配分 權重 | 核心能力 學習成績 【B】 | 期末學習 成績 【C=B*A】 |
|--------------|--------------|--|------------------------|--|---------------------|-----------------------|
| 資訊技術開發能力 | 60% | 2.了解資訊系統的需求分析、設計、發展、測試與實施等步驟並能實作。 1.能利用熟悉的程式語言設計應用系統。 3.能執行資訊系統專案管理。 | 講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) | 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 20% | 加總: 100 | 60 |
| 應用資管技能解決問題能力 | 20% | 1.能整合資訊提供分析或決策。 2.能協助企業解決資訊系統管理的問題。 | 講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) | 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 20% | 加總: 100 | 20 |
| 數理邏輯與理解能力 | 20% | 1.能有效運用數字及思維法則進行推理。 2.能清楚意會抽象的概念。 3.能具體描述事物的特徵。 | 講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) | 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 30% 課程參與度: 10% 成品製作: 20% | 加總: 100 | 20 |

成績稽核

作業: 30%
 期中考: 20%
 期末考: 20%
 成品製作: 20%
 課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權, 請用正版教科書, 勿非法影印他人著作)

| 書名 | 作者 | 譯者 | 出版社 | 出版年 |
|------------|-----|----|-----|-----|
| 自製投影片與程式範例 | 曾逸鴻 | | | 0 |

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權, 請用正版教科書, 勿非法影印他人著作)

| 書名 | 作者 | 譯者 | 出版社 | 出版年 |
|------------------------|-----|----|-----|------|
| Visual C# 2010程式設計速學對策 | 鄧文淵 | | 峰資訊 | 2010 |

| | | | |
|-------------------------------|---------|------|------|
| Visual C# 2010程式設計與應用 | 許華青 | 藍海文化 | 2011 |
| Visual C# 2010程式設計經典 | 曹祖聖、蔡文龍 | ?峰資訊 | 2010 |
| Visual C#2010 程式設計實例演練與系統開發計畫 | 許清榮 | 博碩文化 | 2011 |

| 上課進度 | | 分配時數(%) | | | | |
|------|--|---------|----|----|----|-----|
| 週次 | 教學內容 | 講授 | 示範 | 習作 | 實驗 | 其他 |
| 1 | 課程介紹、.NET與C#介紹、Visual Studio開發環境介紹 | 100 | | | | |
| 2 | C#程式開發回顧(Console Application部分) | 20 | 80 | | | |
| 3 | C#程式開發回顧(Windows Application部分) | 20 | 80 | | | |
| 4 | C#程式開發回顧(Windows Application部分) | 20 | 80 | | | |
| 5 | 類別庫(ClassLibrary)使用 | 20 | 80 | | | |
| 6 | 資料庫應用程式開發 | 20 | 80 | | | |
| 7 | 資料庫應用程式開發 | 20 | 80 | | | |
| 8 | 多執行緒(MultiThread)使用 | 20 | 80 | | | |
| 9 | 期中上機考試 | | | | | 100 |
| 10 | 安裝程式 | 20 | 80 | | | |
| 11 | 安裝程式 | 20 | 80 | | | |
| 12 | 列印功能 | 20 | 80 | | | |
| 13 | 列印功能 | 20 | 80 | | | |
| 14 | 使用者控制項(UserControl)與自訂控制項(CustomControl) | 20 | 80 | | | |
| 15 | 使用者控制項(UserControl)與自訂控制項(CustomControl) | 20 | 80 | | | |
| 16 | 網頁應用程式開發 | 20 | 80 | | | |
| 17 | 網頁應用程式開發 | 20 | 80 | | | |
| 18 | 期末上機考試 | | | | | 100 |