

# 101-1 大葉大學 完整版課綱

## 基本資訊

課程名稱	使用者介面設計與實作	科目序號 / 代號	1418 / IFR5138
開課系所	資訊工程學系碩士班	學制 / 班級	研究所碩士班1年1班
任課教師	張顧耀	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)234 / H708	授課語言別	中文

## 課程簡介

The UI is a vital part of almost all computer systems. Numerous accidents and disasters have been blamed on the design of the UI. In this course, you will learn the theory behind good UI design and develop skills need to design and evaluate your own UIs.

## 課程大綱

- Chapter 1. Introduction
- Chapter 2. Requirements
- Chapter 3. Finding Out about the Users and the Domain
- Chapter 4. Finding Out about Tasks and Work
- Chapter 5. Requirement Gathering
- Chapter 6. Thinking about Requirements and Describing Them

## 基本能力或先修課程

網頁的基本認識

## 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備軟硬體設計與系統整合之能力。
- 1.2 具備至少以下一種特定資訊工程領域之專業知識：(1) IC設計與自動化 (2) 網路多媒體 (3) 知識工程 (4) 行動通訊。
  - 2.1 具備應用相關數學、科學及工程原理解決工程技術或學術研究問題之能力。
- 2.2 具備撰寫研究成果報告之能力。
  - 3.1 具備溝通與協調之能力。
  - 3.2 具有團隊合作之能力。
    - 4.1 具備專題策劃及專案執行之能力。
    - 4.2 具備專案領導之技巧與時程管理之能力。
  - 5.1 瞭解全球資訊研究及相關產業之發展現況與趨勢。
- 5.2 具備應用外語之能力。

6.1 瞭解終身學習的重要性及具備自我學習之能力。

6.2 具備使用圖書資訊與網路資源之能力。

### 教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
1.1 具備軟硬體設計與系統整合之能力。	25%	具備軟硬體設計與系統整合之能力。	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 服務學習 學生上台報告	課堂討論: 25% 課程參與度: 10% 成品製作: 40% 書面報告: 25%	加總: 100	25
1.2 具備至少以下一種特定資訊工程領域之專業知識：(1) IC設計與自動化 (2) 網路多媒體 (3) 知識工程 (4) 行動通訊。	25%	具備至少以下一種特定資訊工程領域之專業知識：(1) IC設計與自動化 (2) 網路多媒體 (3) 知識工程 (4) 行動通訊。	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 服務學習 學生上台報告	課堂討論: 25% 課程參與度: 10% 成品製作: 40% 書面報告: 25%	加總: 100	25
2.2 具備撰寫研究成果報告之能力。	25%	具備撰寫研究成果報告之能力。	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 服務學習 學生上台報告	課堂討論: 20% 課程參與度: 10% 成品製作: 40% 書面報告: 30%	加總: 100	25
5.2 具備應用外語之能力。	15%	具備應用外語之能力。	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 服務學習 學生上台報告	課堂討論: 25% 課程參與度: 10% 成品製作: 40% 書面報告: 25%	加總: 100	15

6.2 具備使用圖書資訊與網路資源之能力。	10%	具備使用圖書資訊與網路資源之能力。	講述法 小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 服務學習 學生上台報告	課堂討論: 25% 課程參與度: 10% 成品製作: 40% 書面報告: 25%	加總: 100	10
-----------------------	-----	-------------------	--	---	---------	----

### 成績稽核

成品製作: 40%  
書面報告: 26.25%  
課堂討論: 23.75%  
課程參與度: 10%

### 教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
網頁介面設計模式	Bill Scott	谷又羽	?峯資訊股份有限公司	0

### 參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程簡介	20	20	30	30	0
2	DHTML	20	20	30	30	0
3	頁內編輯	20	20	30	30	0
4	托放功能	20	20	30	30	0
5	直接選取	20	20	30	30	0
6	情境工具	20	20	30	30	0
7	覆蓋視窗	20	20	30	30	0
8	嵌入版面	20	20	30	30	0
9	期中報告	0	0	0	0	100
10	虛擬頁面	20	20	30	30	0
11	程序流程	20	20	30	30	0
12	靜態邀約	20	20	30	30	0
13	動態邀約	20	20	30	30	0
14	轉換模式	20	20	30	30	0

15	轉換效果	20	20	30	30	0
16	查詢模式	20	20	30	30	0
17	回饋模式	20	20	30	30	0
18	期末報告	0	0	0	0	100

---