

101-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊			
課程名稱	程式設計	科目序號 / 代號	0761 / IEI2085
開課系所	工業工程與科技管理學系	學制 / 班級	大學日間部2年1班
任課教師	陳偉星	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)234 / H729 (五)56 / H729	授課語言別	中文

課程簡介

C# 已成為企業界在PC上開發應用軟體，最強而有力的程式語言之一。而ASP.NET是Microsoft近代的新科技，是開發Web Application超強的利器。本課程『C# 程式設計』專注的範圍是以ASP.NET為訴求，有助於學生專業技術之提昇。

C是目前資訊領域公認功能強大，執行效率佳，並廣為程式設計師所接受的語言。本課探討C++語言和程式設計技巧，以求學生均能學得深入的內容。本課程將以深入淺出的方式，以Microsoft Visual C++為工具，介紹如何撰寫C++程式，並且提供使用C++解決工程計算問題的範例，協助學生迅速地將所學應用。


課程大綱

Introduction to C# and .NET
Writing C# Program using Visual Studio 2008
Basic C# Programming
Methods and Classes
Debugging and Error Handling
Introduction to Object-Oriented Programming
Defining Classes and Class Members
Collections, Comparisons, and Conversions
Generics
Delegates and Events

基本能力或先修課程

計算機概論

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備數學、科學、工程、邏輯分析及科技管理之基本原理及理論知識。
- 1.2 具備規劃、設計、執行、管理與監控方案之能力與技術。
- 1.3 具備發掘、分析、解決問題之技巧與能力。
-  1.4 具備利用資訊科技解決問題之能力。
- 1.5 具備資訊與科際整合、系統分析之全方位能力。

- 2.1具備產品/流程研發與創新之能力。
- 2.2具備專案規劃、設計、評估與改善之能力。
- 2.3具備產業經營診斷與合理化之能力。
- 3.1具備認識企業環境、面對未來問題及挑戰之意識。
- 3.2具備團隊合作之觀念，強化溝通協調之能力。
- 3.3具備邏輯且清晰表達之能力。
- 3.4具備組織團隊、及領導統御之能力。
- 3.5具備社會責任及職場倫理與道德之意識。
- 4.1具備持續改善與創新之意識。
- 4.2具備自我終身學習之態度。
- 4.3具備基本英文閱讀與溝通之能力。
- 4.4具備了解全球產業脈動之能力。

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
1.4具備利用資訊科技解決問題之能力。	100%	1. 給予一個實際問題，能夠利用資訊予以解決。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 30% 課堂討論: 10% 課程參與度: 20%	加總: 100	100

成績稽核

- 作業: 30%
- 期中考: 20%
- 期末考: 20%
- 課程參與度: 20%
- 課堂討論: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
C#程式設計	游志男		全華	0

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	Introduction to C# and .NET	40	30	30		
2	Writing C# Program using Visual Studio 2008	40	30	30		
3	Basic C# Programming Tokens Variables Constants	40	30	30		
4	Expressions and Operators / Console I/O Main()	40	30	30		
5	Flow Control Array	40	30	30		
6	Methods	40	30	30		
7	Class	40	30	30		
8	Debugging and Error Handling	40	30	30		
9	OOP	40	30	30		
10	Defining Classes and Class Members in c#	40	30	30		
11	interface	40	30	30		
12	Collections, Comparisons, and Conversions	40	30	30		
13	Getting Started with ASP.NET	40	30	30		
14	Building an ASP.NET Web Site	40	30	30		
15	Working with ASP.NET Controls	40	30	30		
16	Programming Your ASP.NET Web Pages	40	30	30		
17	Programming Your ASP.NET Web Pages	40	30	30		
18	Reveiw	40	30	30		