

100-2 大葉大學 選課版課綱

基本資訊			
課程名稱	互動多媒體技術	科目序號 / 代號	2295 / IFR5135
開課系所	資訊工程學系碩士班	學制 / 班級	研究所碩士班1年1班
任課教師	程仲勝	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)789 / PX302	授課語言別	中文

課程簡介

本課程講授互動多媒體科技技術原理與應用。課程將介紹視訊互動技術、虛擬實境設計、擴增實境設計、體感互動設計相關技術，以及如何實作有趣的互動式數位學習與動畫遊戲製作應用。

本課程所欲含括的能力為互動多媒體科技素養及技術，其具體課程目標為：

- (一)能認識互動多媒體科技及瞭解其對現代智慧生活的影響；
- (二)使學生了解及具備互動多媒體技術原理與應用；
- (三)使學生能實作一些互動多媒體作品；
- (四)讓學生了解互動多媒體科技對產業及創意生活之影響。

課程大綱

1. 視訊互動技術原理介紹
2. 虛擬實境設計
3. 擴增實境設計
4. 體感互動設計
5. 互動式數位學習
6. 動畫遊戲製作

基本能力或先修課程

多媒體概論