

## 100-2 大葉大學 選課版課綱

基本資訊			
課程名稱	數位內容與學習	科目序號 / 代號	1567 / IMM2049
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	吳為聖	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(四)5 / B002 (五)34 / B002	授課語言別	中文

### 課程簡介

本課程介紹數位內容及數位學習的最新發展與技術，討論數位出版，數位典藏，數位動畫和數位遊戲等產品與產業趨勢。訓練學生具備數位內容設計與實作等技能，奠定開發數位內容的專業知能。

### 課程大綱

- 1.數位內容導論
- 2.數位內容產業現況與未來趨勢
- 3.台灣數位內容產業人才供需調查(2009-2011)
- 4.數位學習簡介
- 5.台灣數位學習與典藏產業推動計畫
- 6.數位出版
- 7.數位出版技術初探
- 8.Reading(1)\_數位出版從業人員專業能力
- 9.電子書發展趨勢
- 10.電子書介紹與製作
- 11.數位典藏導論
- 12.動畫發展歷史
- 13.動畫與遊戲
- 14.台灣動畫產業
- 15.Reading(2)\_動畫遊戲人才培育問題
- 16.遊戲發展史
- 17.遊戲產業
- 18.遊戲製作開發
- 19.數位遊戲行銷
- 20.全球數位內容產業發展概況

### 基本能力或先修課程

多媒體系統