

100-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	手機應用程式設計實務	科目序號 / 代號	2754 / IFR5137
開課系所	資訊工程學系碩士班	學制 / 班級	研究所碩士班1年1班
任課教師	邱紹豐	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)234 / PX302	授課語言別	中文

課程簡介

A、大葉大學資訊工程學系教育目標

- 1、教育學生在資訊工程領域的基本專業技能，並能適當的應用相關數學、科學及工程的原則來解決工程實務或學術研究問題。
- 2、建立學生良好的工作態度及道德觀。
- 3、培養學生宏觀的國際視野及人文素養。
- 4、培養學生終身學習及生涯規劃能力。

B、大葉大學資訊工程學系培育之核心能力

- 1.3 具備系統分析與程式設計能力。
- 1.5 瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。
- 1.7 瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。
- 2.1 有團隊合作的能力。
- 2.2 具備良好的溝通技巧。
- 2.3 具備撰寫計畫、有效的時程管理及執行研究專題與撰寫研究報告之能力。
- 3.3 具備以英文閱讀資訊相關領域文章之基本能力。
- 4.1 具備使用網路資源之能力。
- 4.2 能充分運用圖書館資源。
- 4.3 具備資料檢索之能力。
- 4.4 了解國內外相關產業之發展現況。

C、大葉大學資訊工程學系課程特色

- 1、結合理論與實務的教學。

課程目標(Course Objectives)及課程關聯：

隨著行動技術的發展及硬體設備的更新，智慧型手機的應用已是未來無可限量的使用環境。本課程主要目標是使學生能夠瞭解此一發展所需的知識及讓學生具備開拓智慧型手機應用的技能，課程內容將介紹智慧型手機平台、開發環境、應用程式架構及應用程式開發技巧。

課程大綱

單元主題1. 手機平台介紹

- 單元主題2. 開發環境安裝與設定
- 單元主題3. 應用程式架構
- 單元主題4. 手機介面設計
- 單元主題5. 檔案與資料庫存取
- 單元主題6. 應用程式開發

基本能力或先修課程

程式設計、C#語言

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備軟硬體設計與系統整合之能力。
- 1.2 具備至少以下一種特定資訊工程領域之專業知識：(1) IC設計與自動化 (2) 網路多媒體 (3) 知識工程 (4) 行動通訊。
 - 2.1 具備應用相關數學、科學及工程原理解決工程技術或學術研究問題之能力。
 - 2.2 具備撰寫研究成果報告之能力。
 - 3.1 具備溝通與協調之能力。
 - 3.2 具有團隊合作之能力。
- 4.1 具備專題策劃及專案執行之能力。
- 4.2 具備專案領導之技巧與時程管理之能力。
- 5.1 瞭解全球資訊研究及相關產業之發展現況與趨勢。
- 5.2 具備應用外語之能力。
 - 6.1 瞭解終身學習的重要性及具備自我學習之能力。
 - 6.2 具備使用圖書資訊與網路資源之能力。

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
1.1 具備軟硬體設計與系統整合之能力。	20%	具備軟硬體設計與系統整合之能力。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 20% 作業: 50% 課程參與度: 10% 成品製作: 20%	加總: 100	20
1.2 具備至少以下一種特定資訊工程領域之專業知識：(1) IC設計與自動化 (2) 網路多媒體 (3) 知識工程 (4) 行動通訊。	20%	具備至少以下一種特定資訊工程領域之專業知識：(1) IC設計與自動化 (2) 網路多媒體 (3) 知識工程 (4) 行動通訊。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 20% 作業: 50% 課程參與度: 10% 成品製作: 20%	加總: 100	20

4.1 具備專題策劃及專案執行之能力。	20%	具備專題策劃及專案執行之能力。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 20% 作業: 50% 課程參與度: 10% 成品製作: 20%	加總: 100	20
5.2 具備應用外語之能力。	20%	具備應用外語之能力。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 20% 作業: 50% 課程參與度: 10% 成品製作: 20%	加總: 100	20
6.2 具備使用圖書資訊與網路資源之能力。	20%	具備使用圖書資訊與網路資源之能力。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 20% 作業: 50% 課程參與度: 10% 成品製作: 20%	加總: 100	20

成績稽核

作業: 50%

期中考: 20%

成品製作: 20%

課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
Windows Phone 7應用程式設計使用Microsoft Silverlight	Charles Petzold	葉思義，李震宇	?峯	2011
Windows Phone開發實戰	Henry Lee, Eugene Chuyrov	黃保翕，張峯	悅知文化	2011

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	Introduction to Windows Phone 7	30	20	50	0	0
2	Screen Orientation	30	20	50	0	0
3	Introduction to Touch Screen	30	20	50	0	0
4	Introduction to Touch Screen	30	20	50	0	0
5	Images on the Phone	30	20	50	0	0
6	Images on the Phone	30	20	50	0	0
7	Sensor and Services	30	20	50	0	0

8	Sensor and Services	30	20	50	0	0
9	Application Architecture	30	20	50	0	0
10	Introduction to XAML	30	20	50	0	0
11	Introduction to XAML	30	20	50	0	0
12	Elements and Properties	30	20	50	0	0
13	Elements and Properties	30	20	50	0	0
14	Layout	30	20	50	0	0
15	App Bar and Control	30	20	50	0	0
16	Vector Graphics	30	20	50	0	0
17	Data Binding	30	20	50	0	0
18	Data Binding	30	20	50	0	0
