100-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊				
課程名稱	地方文化產業專論(二)	科目序號 / 代號	2553 / DAN2402	
開課系所	設計暨藝術學院碩士在職專班	學制/班級	碩士在職專班1年1班	
任課教師	翁徐得	專兼任別	專任	
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班	
上課時段 / 地點	(六)234 / G214	授課語言別	中文	

課程簡介

A.大葉大學設計暨藝術學院碩士班教育目標

- !. 理論與實務並重
- 2. 人文與科際整合
- 3. 創意的科技菁英
- 4. 合作的企業夥伴
- B. 核心能力
 - 1. 設計藝術與人文整合能力
 - 2. 理論實務化的能力
 - 3. 設計管理統合能力
 - 4. 理論與論述的能力
 - 5. 溝通協調能力
- ? C. 大葉大學設計暨藝術學院碩士班發展特色
 - 1. 組織化、體系化的研究
- ? 2. 產學合作提昇實務能力
- ? 3. 文化產業加值

本課程目摽

- 1. 引導學生瞭解文化創意產業發展在現代社會發展的意義與功能?(A2、 A4、C3)
- 2. 面對當前社會所遭遇的文化與經濟的需求與問題,以國內外的案例進行討論?(A4、B5、C1、C3)
- 3. 介紹規劃設計與藝術在現代社會建設的任務與角色?(A3、B3、C2、C3)

課程大綱

- 1. 文化創意產業的緣起與內涵及其前瞻性
- 2.我國文化創意產業的推動組織與策略
- 3. 設計行政與地域振興
- 4.傳統藝術、閒置空間再利用與地方產業振興
- 5國內外案例探討

基本能力或先修課程

學生應具有臺灣歷史與地理及中國文化的基礎知識並關懷台灣社會與文化發展的性向?

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 🔮 理論實務化能力
- 👔 設計藝術與人文整合能力
- 🌒 設計管理統合能力
- 🔰 理論研究與論述能力
- 🔰 溝通協調能力

教學計畫表						
系所核心能力	權重(%)	檢核能力指標(績效指	教學策略	評量方法及配分	核心能力	期末學習
	[A]	標)		權重	學習成績	成績
					[B]	【C=B*A
]
理論實務化能力	20%	具備建立解決設計議題	講述法	期中考: 20%	加總: 100	20
		程序的能力	校外參訪	期末考: 30%		
		發掘並定義設計議題之	學生上台報	課程參與度: 10%		
		能力	告	口頭報告: 40%		
		具備動手發展與完成創	專題報告			
		作計畫之能力				
設計藝術與人文	20%	兼具美學涵養與人文素	講述法	期中考: 20%	加總: 100	20
整合能力		養	校外參訪	期末考: 30%		
		建立多元之藝術觀,具	學生上台報	課程參與度: 10%		
		有設計藝術鑑賞力	告	口頭報告: 40%		
		具備藝術思辨力與美學	專題報告			
		カ				
設計管理統合能	20%	瞭解設計程序與方法,	講述法	期中考: 20%	加總: 100	20
カ		管理專案設計	校外參訪	期末考: 30%		
		具備邏輯思辨的能力	學生上台報	課程參與度: 10%		
		跨領域整合專業知識 ,	告	口頭報告: 40%		
		創新研發能力	專題報告			
理論研究與論述	20%	具備廣度與深度的理論	講述法	期中考: 20%	加總: 100	20
能力		研究能力	校外參訪	期末考: 30%		
		輔以理論進行藝術創作	學生上台報	課程參與度: 10%		
		, 具備完整論述的能力	告	口頭報告: 40%		
		參與實務專案,培養設	專題報告			
		計實作力				

培養以精準文字表達設 講述法 溝通協調能力 20% 期中考: 20% 加總: 100 20

專題報告

計思維的能力 校外參訪 學生上台報 具備以各種表現法工

具(2D,3D)呈現設計構想 告

的能力

培養語言溝通的態度與

技巧

期末考: 30%

課程參與度: 10% 口頭報告: 40%

成績稽核

口頭報告: 40% 期末考: 30% 期中考: 20% 課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權,請用正版教科書,勿非法影印他人著作)

出版年 出版社 書名 譯者 作者

人心之華 日本千葉大學宮崎清 臺灣省手工業研究所 1996

研究室

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權,請用正版教科書,勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
社區總體營造的理論	日本千葉大學宮崎清		臺灣省手工業研究所	1997
與實務 (1.2)	研究室			
世界現代設計	王受之		藝術家出版社	1997
台灣手工業季刊	臺灣省手工業研究所		臺灣省手工業研究所	0
文化創意產業實務全	財團法人國家文化藝		財團法人國家文化藝	2004
書	術基金會		術基金會	
台灣文化創意產業年	經濟部文化創意產業		經濟部	2003
報	推動小組			

上課進度		分配時數(%)
週次	教學內容	講授 示範 習作 實驗 其他
1	文化創意產業的緣起與內涵及期前瞻性	100
2	文化創意產業的緣起與內涵及期前瞻性	100
3	文化創意產業的緣起與內涵及期前瞻性	100
4	我國文化創意產業的推動組織與策略	100
5	設計行政與地域振興	100
6	設計行政與地域振興	100
7	傳統藝術、閒置空間再利用與地方產業振興	100
8	傳統藝術、閒置空間再利用與地方產業振興	100

9	傳統藝術、閒置空間再利用與地方產業振興	100	
10	國內外案例探討	80	20
11	國內外案例探討	80	20
12	國內外案例探討	80	20
13	國內外案例探討	80	20
14	專題報告與討論	20	80
15	專題報告與討論	20	80
16	專題報告與討論	20	80
17	專題報告與討論	20	80
18	綜合討論	100	