

100-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	高等程式設計	科目序號 / 代號	1243 / IFR5119
開課系所	資訊工程學系碩士班	學制 / 班級	研究所碩士班1年1班
任課教師	邱紹豐	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(四)234 / H731	授課語言別	中文

課程簡介

本課程延伸基本程式設計課程的內容，提供研究所層級所需之程式設計技術。除複習基礎程式設計課程內容之外，並加入在C++ (C)語言中所使用較進階的技術與工具，在課程結束之後學生能具備在研究中所需要程式設計之能力。

課程大綱


1. 控制結構
2. 結構性資料型態與指標
3. 字串與函數
4. 串流I/O
5. 類別與抽象化資料型態


基本能力或先修課程

C++或是相關之程式語言

課程與系所基本素養及核心能力之關連

1.1 具備軟硬體設計與系統整合之能力。

 1.2 具備至少以下一種特定資訊工程領域之專業知識：(1) IC設計與自動化 (2) 網路多媒體 (3) 知識工程 (4) 行動通訊。

 2.1 具備應用相關數學、科學及工程原理解決工程技術或學術研究問題之能力。

2.2 具備撰寫研究成果報告之能力。

3.1 具備溝通與協調之能力。

3.2 具有團隊合作的能力。

4.1 具備專題策劃及專案執行之能力。

4.2 具備專案領導之技巧與時程管理之能力。

5.1 瞭解全球資訊研究及相關產業之發展現況與趨勢。

5.2 具備應用外語之能力。

6.1 瞭解終身學習的重要性及具備自我學習之能力。

6.2 具備使用圖書資訊與網路資源之能力。

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
1.2 具備至少以 下一種特定資訊 工程領域之專業 知識：(1) IC 設計與自動化 (2) 網路多媒 體 (3) 知識工 程 (4) 行動通 訊。	50%	具備至少以下一種特定 資訊工程領域之專業知 識：(1) IC設計與自 動化 (2) 網路多媒體 (3) 知識工程 (4) 行 動通訊。	講述法 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	小考: 50% 期中考: 20% 期末考: 20% 課程參與度: 10%	加總: 100	50
2.1 具備應用相 關數學、科學及 工程原理解決工 程技術或學術研 究問題之能力。	50%	具備應用相關數學、科 學及工程原理解決工程 技術或學術研究問題之 能力。	講述法 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	小考: 50% 期中考: 20% 期末考: 20% 課程參與度: 10%	加總: 100	50

成績稽核

小考: 50%
期中考: 20%
期末考: 20%
課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
Visual C#程式設計範 例教本 2010	洪國勝		旗標出版社	2010

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
Visual C# 2010程式設 計經典	曹祖聖、蔡文龍		峰出版社	2010

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	Introduction to Visual Studio .Net IDE	30	20	50	0	0
2	Introduction to C# Programming	30	20	50	0	0
3	Control Structures	30	20	50	0	0
4	Control Structures	30	20	50	0	0
5	Methods	30	20	50	0	0
6	Methods	30	20	50	0	0
7	Arrays	30	20	50	0	0
8	Inheritance	30	20	50	0	0
9	Inheritance	30	20	50	0	0
10	Polymorphism	30	20	50	0	0
11	Polymorphism	30	20	50	0	0
12	Exception Handling	30	20	50	0	0
13	Exception Handling	30	20	50	0	0
14	Graphical User Interface	30	20	50	0	0
15	Graphical User Interface	30	20	50	0	0
16	Multithreading	30	20	50	0	0
17	Multithreading	30	20	50	0	0
18	Files and Stream	30	20	50	0	0