

100-1 大葉大學 選課版課綱

基本資訊

課程名稱	擴增實境設計	科目序號 / 代號	1688 / IF14075
開課系所	資訊工程學系	學制 / 班級	大學日間部4年3班
任課教師	程仲勝	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(一)789 / PX3012	授課語言別	中文

課程簡介

隨著現代電子產品運算能力的大幅提升，擴增實境的用途也越來越廣，因此欲開設此課程。其相關應用如：iPhone 及 Google Android 手機等行動設備之『擴增實境導航』、醫療手術定位、工業大型機械製造與維修、數位學習、遊戲與娛樂等。

除了教授設計擴增實境系統之基本技術與科學素養之外，亦將會針對擴增實境系統在提供產業創意之美學素養，以及如何藉由網路/視訊媒體建構成有意義應用系統之媒體素養進行探討與反思。授課期間將會以動畫遊戲及數位學習為例設計擴增實境系統。

本課程所欲含括的公民基本能力為科學素養、美學素養及媒體素養。具體課程目標為：(一)能認識擴增實境科技及瞭解其對現代社會的影響；(二)使學生具備擴增實境對產業創意之影響；(三)使學生了解數位傳媒如何展現擴增實境之應用。

課程大綱

- 1.擴增實境技術及設備簡介
- 2.擴增實境軟體介紹
- 3.產業創意應用介紹
- 4.擴增實境程式設計
- 5.擴增實境影像物件設計
- 6.數位傳媒於擴增實境之應用
- 7.擴增實境動畫遊戲系統開發介紹
- 8.擴增實境數位學習系統開發介紹

基本能力或先修課程

程式設計