

100-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	電腦繪圖	科目序號 / 代號	2401 / VDB2001
開課系所	視覺傳達設計學系	學制 / 班級	進修學士班1年1班
任課教師	吳宏信	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	必修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(四)AB / G505	授課語言別	中文

課程簡介

- 一、認識並熟析影像處理軟體Photoshop
- 二、藉由作品介紹與練習，培養基礎設計能力與觀念，同時探索有效率的設計方式
- 三、培養正確繪圖軟體操作方式，建立往後視覺設計課程應有基礎能力

課程大綱

- 一、影像處理原理導入與觀念建立
- 二、數位影像處理技術教學與實作
- 三、影像編排與設計實例分析與試作

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

宏觀視野

-  媒體整合能力
-  社會關懷
-  獨特創造力
-  主動積極的態度
-  E化時代的知識學習
-  負責任的團隊

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
--------	--------------	------------------	------	---------------	---------------------	---------------------------

媒體整合能力	25%	媒體實作能力 專案分析與企劃能力 跨領域整合能力 作品展示與行銷能力 具備視覺藝術思辨能力 與美學判斷力	實務操作(實驗、上機或實習等)	小考: 20% 期中考: 30% 期末考: 40% 書面報告: 10%	加總: 100	25
社會關懷	5%	社會議題觀察與思辨能力 對社會公益活動的關注與支持 重視並參與人文關懷之態度 重視並參與本土在地關懷之態度 重視並參與藝術生態關懷之態度 尊重多元文化與族群融合之態度	講述法 學生上台報告	小考: 20% 期中考: 30% 期末考: 40% 作業: 10%	加總: 100	5
獨特創造力	30%	想像力與創意思考 執行與表現能力 具備構思、發展與完成創作計畫之能力 具備藝術創作之觀念與思辨能力	小組討論 學生上台報告	小考: 20% 期中考: 30% 期末考: 40% 作業: 10%	加總: 100	30
主動積極的態度	20%	上課出席率 主動發現問題與解決問題的能力 抗壓性	講述法 個案討論	小考: 20% 期中考: 30% 期末考: 40% 作業: 10%	加總: 100	20
E化時代的知識學習	10%	了解社會脈動的能力 數位科技學習與應用的能力 數位創新與發展能力 具備基本資訊處理能力	小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	小考: 20% 期中考: 30% 期末考: 40% 作業: 10%	加總: 100	10
負責任的團隊	10%	與人溝通表達的能力 課中與教師同儕互動的能力 人際關係相處的能力 團隊合作的能力	講述法 個案討論	小考: 20% 期中考: 30% 期末考: 40% 作業: 10%	加總: 100	10

成績稽核

期末考: 40%

期中考: 30%

小考: 20%

作業: 7.5%

書面報告: 2.5%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
The Photoshop CS3/CS4 Wow! Book	Linnea Dayton 、Cristen Gillespie		峰	2011

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	影像處理基本知識	50	30	20		
2	Bridge與POTOSHOP/影像的初步與管理	50	30	20		
3	工作區規劃與認識	50	30	20		
4	影像尺寸與版面尺寸，影像的裁切	50	30	20		
5	影像的修補，修補筆刷工具	50	30	20		
6	選取：快速選取，選取工具，顏色範圍的選取	50	30	20		
7	影像色彩的調整。	50	30	20		
8	期中問題檢討	50	30	20		
9	影像合成、圖層的建立	50	30	20		
10	濾鏡的使用	50	30	20		
11	智慧型物件	50	30	20		
12	影像調整、調整圖層	50	30	20		
13	路徑，形狀圖層	50	30	20		
14	遮色片，色版與快速遮片的關係	50	30	20		
15	文字處理	50	30	20		
16	檔案格式與存取	50	30	20		
17	3D的編輯與電影動畫編輯	50	30	20		
18	期末問題檢討	50	30	20		