

100-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	互動程式語法設計	科目序號 / 代號	2230 / VDD3119
開課系所	視覺傳達設計學系	學制 / 班級	大學日間部4年1班
任課教師	蔡文龍	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(二)78 / G506	授課語言別	中文

課程簡介

- 1.了解網頁編排程式設計之目的與理論。
- 2.培養網頁架構設計之觀念與能力。
- 3.了解網站架構之相關技術與發展。
- 4.了解網頁設計在多媒體數位內容之應用。

課程大綱

無

基本能力或先修課程

影像處理

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  媒體整合能力
-  獨特創造力
 - 宏觀視野
-  主動積極態度
 - 社會關懷
-  E化時代的知識學習
 - 負責任的團隊

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
--------	--------------	------------------	------	---------------	---------------------	---------------------------

媒體整合能力	25%	媒體實作能力 專案分析與企劃能力 跨領域整合能力 作品展示與行銷能力 具備視覺藝術思辨能力 與美學判斷力	實務操作(實 驗、上機或 實習等) 小組合作 專題報告	期中考: 30% 期末考: 30% 課程參與度: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	25
獨特創造力	25%	想像力與創意思考 執行與表現能力 具備構思、發展與完成 創作計畫之能力 具備藝術創作之觀念與 思辨能力	小組討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等) 小組合作	期中考: 30% 期末考: 30% 課程參與度: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	25
主動積極態度	25%	上課出席率 主動發現問題與解決問 題的能力 抗壓性	個案討論 專題報告	期中考: 30% 期末考: 30% 課程參與度: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	25
E化時代的知識 學習	25%	了解社會脈動的能力 數位科技學習與應用的 能力 數位創新與發展能力 具備基本資訊處理能力	影片欣賞	期中考: 30% 期末考: 30% 課程參與度: 20% 成品製作: 20%	加總: 100	25

成績稽核

期中考: 30%
 期末考: 30%
 成品製作: 20%
 課程參與度: 20%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
Flash CS 3完美的演義	蔡文龍、林義証...等		松崗	0

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	準備週	40	30	30	0	0
2	元件的設計	40	30	30	0	0
3	變數宣告與變數資料型別	40	30	30	0	0
4	流程控制-選擇結構	40	30	30	0	0
5	流程控制-重複結構	40	30	30	0	0
6	影片片段屬性與事件(一)	40	30	30	0	0
7	影片片段屬性與事件(二)	40	30	30	0	0
8	互動媒體設計	40	30	30	0	0
9	期中考	0	0	0	0	100
10	陣列應用	40	30	30	0	0
11	函式應用	40	30	30	0	0
12	文字、影片與圖檔的載入	40	30	30	0	0
13	多媒體資料庫系統	40	30	30	0	0
14	手機遊戲設計	40	30	30	0	0
15	RIA應用程式	40	30	30	0	0
16	多媒體遊戲設計(一)	40	30	30	0	0
17	多媒體遊戲設計(二)	40	30	30	0	0
18	期末考	0	0	0	0	100