

# 100-1 大葉大學 完整版課綱

## 基本資訊

課程名稱	突破休閒設計與管理	科目序號 / 代號	1976 / RMM3046
開課系所	休閒事業管理學系	學制 / 班級	大學日間部2年1班
任課教師	李俊憲	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(四)234 / B401	授課語言別	中文

## 課程簡介

本課程屬於本系課程特色第四點之「活動規劃與執行」，針對大三學生，配合本系教育目標第三點「建立休閒創新與服務管理的專業人才培養」，講授突破休閒活動設計與規劃實務，使學生能針對特殊性休閒活動之規劃內涵與原則有所認知，並導入實務操作學習，期許修課同學能夠有理論與經營實務並重之學習，增加未來就業競爭力，並養成「活動規劃設計與執行」之核心能力，而可於投入社會工作時，應用相關知識，增加職場工作成功機會。

## 課程大綱

課程大綱簡介、突破休閒簡介

突破休閒活動特性

突破休閒活動效益

突破休閒活動設計要素 – 人員

突破休閒活動設計要素 – 流程

突破休閒活動設計要素 – 硬體、設備

期中報告(1-2w)

專案管理基本概念

戶外教學方案設計競賽

人員組織規劃

設施管理、成本分析與管理

戶外教學

風險分析與管控

方案分析與評估

期末報告(1-3w)

## 基本能力或先修課程

無。

## 課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  休閒專業
-  規劃管理
-  領導力
-  實務執行
-  問題解決
-  創新思考
- 國際觀
- 自我調適學習
-  企業倫理
-  表達溝通

## 教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
休閒專業	30%		小組討論 個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等) 小組合作 學生上台報 告	分組報告: 20% 小考: 10% 期中考: 20% 期末考: 30% 課堂討論: 20%	加總: 100	30
規劃管理	20%		講述法 小組討論 校外參訪 個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等) 學生上台報 告	期中考: 30% 期末考: 40% 課堂討論: 20% 書面報告: 10%	加總: 100	20
領導力	5%		小組討論 個案討論 實務操作(實 驗、上機或 實習等)	分組報告: 100%	加總: 100	5

實務執行	15%	小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 小組合作	分組報告: 60% 期中考: 40%	加總: 100	15
問題解決	10%	小組討論 個案討論 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	課堂討論: 50% 書面報告: 50%	加總: 100	10
創新思考	10%	小組討論 個案討論 小組合作	課堂討論: 50% 書面報告: 50%	加總: 100	10
企業倫理	5%	講述法	書面報告: 100%	加總: 100	5
表達溝通	5%	小組討論 個案討論 小組合作 學生上台報告	口頭報告: 100%	加總: 100	5

### 成績稽核

分組報告: 20%  
 課堂討論: 20%  
 期中考: 18%  
 期末考: 17%  
 書面報告: 17%  
 口頭報告: 5%  
 小考: 3%

### 教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

### 參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
突破休閒活動自編講義	授課教師	無譯者		0

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程大綱簡介、突破休閒簡介	100				
2	突破休閒活動特性	60	20	20		
3	突破休閒活動效益	60	20	20		
4	突破休閒活動設計要素 – 人員	60	20	20		
5	突破休閒活動設計要素 – 流程	60	20	20		
6	突破休閒活動設計要素 – 硬體、設備	60	20	20		
7	期中報告					100
8	期中報告					100
9	專案管理基本概念	60	20	20		
10	戶外教學方案設計競賽	60	20	20		
11	人員組織規劃	60	20	20		
12	設施管理、成本分析與管理	60	20	20		
13	戶外教學	0	20	80		
14	風險分析與管控	60	20	20		
15	方案分析與評估	60	20	20		
16	期末報告					100
17	期末報告					100
18	期末報告					100