

100-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	計算機概論	科目序號 / 代號	1824 / MDI1002
開課系所	多媒體數位內容學位學程	學制 / 班級	大學日間部1年1班
任課教師	程仲勝	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)3 / PX302 (五)34 / PX302	授課語言別	中文

課程簡介

本課程的目標：

- (1).瞭解電腦組成元件與基本概念
- (2).認識資訊軟硬體技術的發展與應用
- (3).能夠操作使用相關多媒體應用軟體
- (4).瞭解如何管理資訊與資訊倫理安全的重要性

課程大綱

- 1.電腦基礎篇
- 2.電腦架構篇
- 3.電腦軟體篇
- 4.電腦網路篇
- 5.資訊管理篇

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1具備多媒體數位內容基礎知能
- 1.2具備多媒體數位內容專業知能
- 1.3具備多媒體數位內容實作應用能力
 - 2.1具備多媒體數位內容跨領域整合能力
 - 2.2具備多媒體數位內容創新能力
 - 3.1具備進入職場所需之實務工作能力
 - 3.2具備進入職場所需遵守之專業倫理觀念

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
1.1具備多媒體數位內容基礎知能	65%	1.1.1培養學生理解多媒體數位內容理論之能力 1.1.2培養學生熟悉多媒體數位內容相關知識之能力	講述法 小組討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	小考: 10% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 10% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	65
1.2具備多媒體數位內容專業知能	15%	1.2.1培養學生具備動畫遊戲設計專業知識之能力 1.2.2培養學生具備數位學習專業知識之能力	講述法 小組討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	小考: 10% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 10% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	15
1.3具備多媒體數位內容實作應用能力	15%	1.3.1培養學生運用多媒體數位內容相關知識之能力 1.3.2培養學生實作多媒體數位內容系統之能力	講述法 小組討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	小考: 10% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 10% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	15
3.2具備進入職場所需遵守之專業倫理觀念	5%	3.2.1培養學生具備良好待人處世及職場倫理之素養 3.2.2培養學生具備善盡專業領域社會責任之素養	講述法 小組討論 實務操作(實驗、上機或實習等)	小考: 10% 期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 10% 課堂討論: 10% 課程參與度: 10% 書面報告: 20%	加總: 100	5

成績稽核

期中考: 20%
 期末考: 20%
 書面報告: 20%
 小考: 10%
 作業: 10%
 課堂討論: 10%
 課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
新世紀計算機概論	陳錦輝、陳湘揚、陳瑞陽		文魁行銷	2011

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
經典計算機概論	鄭苑鳳		藍海文化	0

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程內容說明及電腦系統簡介	100				
2	數字系統及電腦運作原理簡介	100				
3	電腦硬體架構介紹	50	50			
4	系統軟體介紹	50	50			
5	程式設計簡介(一)	50	50			
6	程式設計簡介(二)	50	50			
7	應用軟體介紹(一)	50	50			
8	應用軟體介紹(二)	50	50			
9	期中考					100
10	應用軟體介紹(三)	50	50			
11	應用軟體介紹(四)	50	50			
12	應用軟體介紹(五)	50	50			
13	多媒體系統簡介	50	50			
14	電腦網路介紹	50	50			
15	網際網路與全球資訊網	50	50			
16	資訊管理系統	100				
17	資訊倫理與安全	100				
18	期末考					100